

Εισαγωγή στην Python



Τι είναι η Python;

Η Python είναι μια σύγχρονη γλώσσα προγραμματισμού που δημιουργήθηκε το 1991 από τον Ολλανδό προγραμματιστή Guido van Rossum. Το όνομά της δεν προέρχεται από το φίδι, αλλά από τη βρετανική κωμική σειρά "Monty Python"!

Η Python είναι **απλή, δημοφιλής** και **ευέλικτη**. Χρησιμοποιείται σε πολλούς τομείς: από την ανάπτυξη παιχνιδιών και ιστοσελίδων μέχρι τον προγραμματισμό ρομπότ και την τεχνητή νοημοσύνη.

Είναι ιδανική για αρχάριους επειδή η σύνταξή της μοιάζει με την αγγλική γλώσσα και είναι εύκολα κατανοητή!



Γιατί να μαθούμε Python;



Δημιουργία Εργων

Μπορείς να φτιάξεις τα δικά σου προγράμματα, παιχνίδια, εφαρμογές και ό,τι άλλο φανταστείς!



Επαγγελματικές Ευκαιρίες

Χρησιμοποιείται από μεγάλες εταιρείες όπως η Google, η NASA, το Netflix και η Spotify.



Αναπτυξη Δεξιοτήτων

Βοηθάει να αναπτύξεις τη λογική σκέψη, την επίλυση προβλημάτων και τη δημιουργικότητά σου.



Πως "τρεχει" η Python;

01

Γραφεις τον Κωδικα (κειμένο η πλακίδια)

Χρησιμοποιείς ένα πρόγραμμα επεξεργασίας κειμένου (editor) όπως το IDLE ή το Thonny, για να γράψεις τις εντολές σου ή χρησιμοποιείς scratch-like πλακίδια, πχ. **EduBlocks**

03

Εκτελεση Αμέσως

Κάθε εντολή εκτελείται αμέσως - δεν χρειάζεται να περιμένεις "μεταγλώττιση" όπως σε άλλες γλώσσες προγραμματισμού.

02

Διερμηνεάς Διαβαζει

Ο διερμηνέας (interpreter) της Python διαβάζει τον κώδικά σου γραμμή-γραμμή, σαν να διαβάζεις ένα βιβλίο από πάνω προς τα κάτω.

04

Βλέπεις το Αποτελεσμα

Το πρόγραμμά σου εκτελείται και βλέπεις αμέσως τα αποτελέσματα στην οθόνη σου!

Πως πήρε το όνομά της;

Πολλοί νομίζουν ότι η Python πήρε το όνομά της από το φίδι πύθωνα, αλλά η αλήθεια είναι πολύ πιο διασκεδαστική!

Ο δημιουργός της, **Guido van Rossum**, ήταν μεγάλος θαυμαστής της βρετανικής κωμικής σειράς **"Monty Python's Flying Circus"** της δεκαετίας του 1970.

Όταν δημιούργησε τη γλώσσα το 1991, ήθελε ένα όνομα που να είναι σύντομο, μοναδικό και λίγο μυστηριώδες. Έτσι, επέλεξε το "Python" προς τιμήν της αγαπημένης του κωμωδίας!

Αυτό δείχνει ότι ο προγραμματισμός δεν είναι μόνο σοβαρός και τεχνικός - μπορεί να είναι και διασκεδαστικός και δημιουργικός! 🐍✨

“

"Ήθελα ένα όνομα που να είναι σύντομο, μοναδικό και λίγο μυστηριώδες."

— Guido van Rossum

”