

A. Κατασκευάστε μια μικροεφαρμογή με τον appinventor η οποία

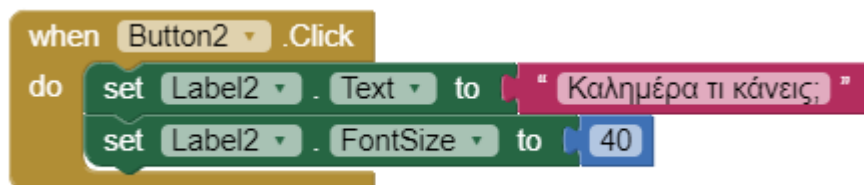
1. Θα περιέχει ένα κουμπί το οποίο όταν θα το πατάτε θα εμφανίζει το μήνυμα :
«Καλημέρα τι κάνεις;»

Απάντηση: Χρειαζόμαστε δύο **components**: ένα button και ένα label (μέσα στο οποίο θα εμφανίζεται το μήνυμα)



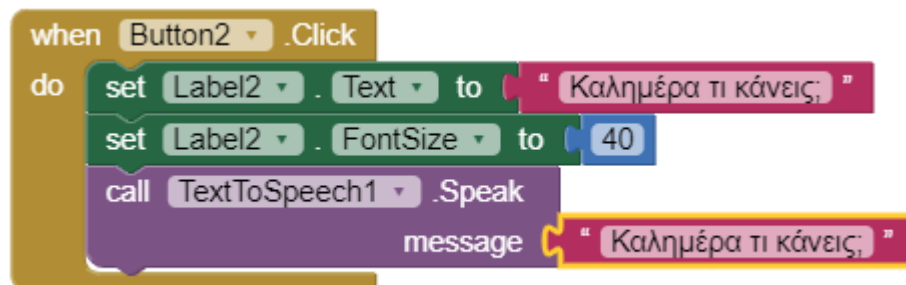
2. Να αλλάζει το μέγεθος της γραμματοσειράς σε 40 με το πάτημα του κουμπιού

Απάντηση



3. Να εκφωνεί το μήνυμα. – Γι' αυτό θα χρειαστεί η εισαγωγή ενός **component** που μετατρέπει το κείμενο σε ομιλία. Ποιο νομίζεις πώς είναι;

Απάντηση: Texttospeech

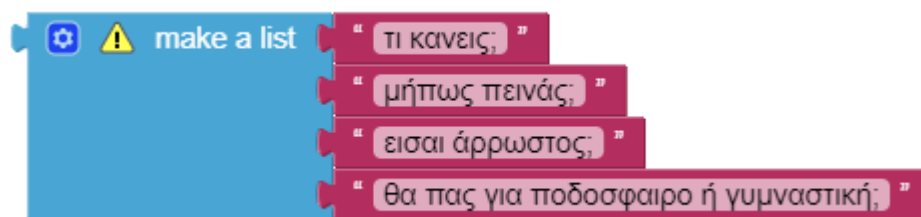


Β. Ας αναβαθμίσουμε λίγο την εφαρμογή μας

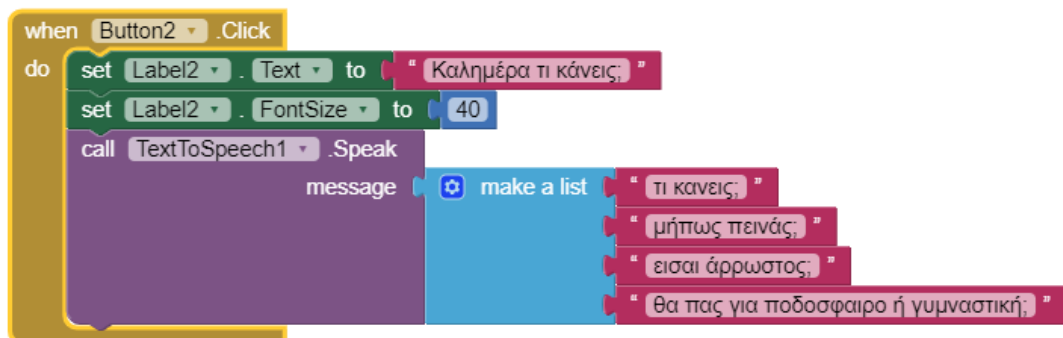
Θέλουμε να εμφανίζεται κάθε φορά ένα διαφορετικό μήνυμα μεταξύ των μηνυμάτων της παρακάτω λίστας:

- Τι κάνεις;
- Μήπως πεινάς;
- Είσαι άρρωστος;
- Θα πας για ποδόσφαιρο ή άλλη γυμναστική;

Απάντηση: πρέπει να βρούμε κατάλληλο **block** που θα αποθηκεύει τα μηνύματα. Αυτό γίνεται με ένα built-in **list**



Στην συνέχεια αλλάξτε τον προηγούμενο κώδικα σας στον



Ποιο είναι το πρόβλημα;

Απάντηση: Εκφωνεί όλα τα μηνύματα! (;)

Πρέπει να βρείτε τρόπο να επιλέγει ένα από τα μηνύματα τυχαία.



Απάντηση: Η χρήση του

θα σας βοηθήσει

Απάντηση:



Υπάρχει κάποιο άλλο πρόβλημα; Απ: το μήνυμα που εμφανίζεται είναι πάντα το «Καλημέρα τι κάνεις»

Θα κάνουμε χρήση μιας μεταβλητής (variable) στην οποία θα αποθηκευεται κάθε φορά το τυχαίο μήνυμα.



Απάντηση:

