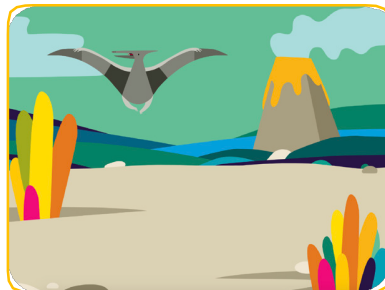


ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

Δημιούργησε έναν χαρακτήρα που κινείται αυτόνομα

Σε αυτόν τον οδηγό οι μαθητές κάνουν τους χαρακτήρες να ζωντανέψουν προσθέτοντάς τους **αυτόνομη** κίνηση. Οι χαρακτήρες περπατούν αριστερά δεξιά με το πάτημα της πράσινης σημαίας.

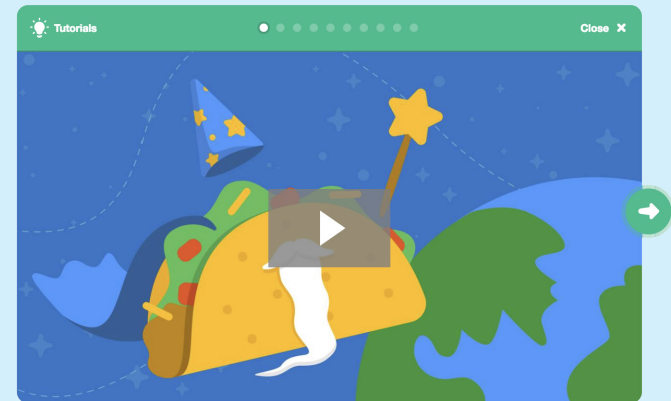


Φαντάζομαι



Ας πάρουμε μερικές ιδέες

Παρακολούθησε το video: Animate a Character από τη συλλογή scratch.mit.edu/ideas

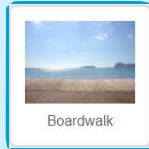


Δείτε: scratch.mit.edu/ideas

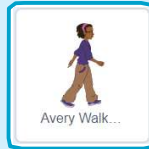
Στο βίντεο που παρακολουθήσαμε κάναμε τη μορφή να μιλάει. Στη συνέχεια θέλουμε να διαλέξουμε έναν δικό μας χαρακτήρα και να τον κάνουμε να περπατάει αριστερά δεξιά.

Πρώτα βήματα

Διαλέγω υπόβαθρο.

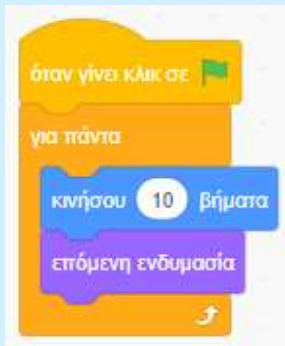


Διαλέγω χαρακτήρα



Προσοχή! Διαλέγω έναν χαρακτήρα που περιέχει αρκετές ενδυμασίες βαδίσματος.

Κάνω τον χαρακτήρα μου να περπατάει:



Διαλέγω την πράσινη σημαία για την έναρξη της κίνησης.

Η κίνηση θέλω να γίνεται συνεχώς, οπότε διαλέγω την επανάληψη Για πάντα.

Για να μοιάζει ότι περπατάει πρέπει να μετακινείται και να αλλάζει σε επόμενο βηματισμό (ενδυμασία).

Πατάω την πράσινη σημαία και δοκιμάζω το πρόγραμμά μου.

- Τι προβλήματα έχει το έργο μας;
- Πώς μπορώ να καθυστερήσω τον βηματισμό; Ψάξε την κατάλληλη εντολή στον Έλεγχο.
- Πώς θα κάνω τον χαρακτήρα να αλλάζει κατεύθυνση όταν φτάσει στην άκρη; Ψάξε την κατάλληλη εντολή στις Κινήσεις.

Διορθώνω



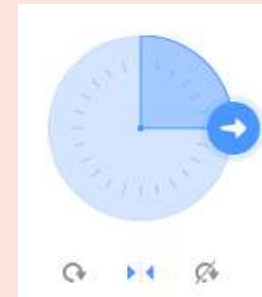
Εντοπίζω και διορθώνω τα λάθη

- Για να καθυστερήσω τη βάδιση προσθέτω την εντολή «Περίμενε 1»
- Για να αλλάξει κατεύθυνση ο χαρακτήρας όταν φτάσει στην άκρη, προσθέτω την εντολή «Εάν στα όρια, αναπήδησε»



Δοκιμάζω το πρόγραμμά μου

- Πατάω την πράσινη σημαία
- Είμαι ικανοποιημένος/η από την ταχύτητα βάδισης; Δοκιμάζω να μειώσω την καθυστέρηση.
- Τι συμβαίνει όταν ο χαρακτήρας μου φτάσει στην άκρη; Αλλάζει κατεύθυνση;
- Πώς μπορώ να κάνω τον χαρακτήρα μου να παραμένει με το κεφάλι επάνω όταν αλλάζει κατεύθυνση;



Πώς μπορώ να κάνω το υπόβαθρο να αλλάζει κάθε φορά που ο χαρακτήρας μου αλλάζει κατεύθυνση;
Η εντολή «Εάν στα όρια, αναπήδησε» είναι μια σύνθετη εντολή. Πώς θα μπορούσα να τη φτιάξω χρησιμοποιώντας τη δομή ελέγχου Εάν ... Τότε; Τι τιμές έχουν τα όρια στον x άξονα; Θα μπορούσα να προσθέσω μέσα στη δομή ελέγχου και την εντολή Επόμενο υπόβαθρο;

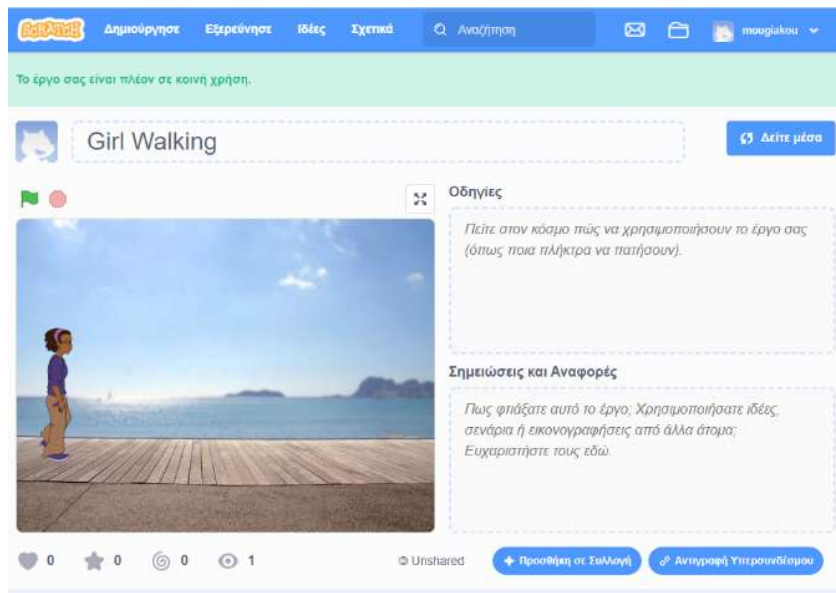
Μοιράζομαι



Δώστε όνομα και μοιραστείτε το έργο σας. Στη συνέχεια πατήστε «Αντιγραφή Υπερσυνδέσμου» για να στείλτε το σύνδεσμο στην ηλεκτρονική τάξη.

Untitled-21

Μοιραστείτε



Τι άλλο?



Δημιούργησε μια ιστορία

Διάλεξε χαρακτήρες και βάλτους να πουν μια ιστορία.



Κυνηγητό

Φτιάξε ένα παιχνίδι με μια μορφή που κινείται αυτόνομα και σε κυνηγά.



Χορός

Δημιούργησε μια μορφή που χορεύει. Μπορείς να προσθέσεις και ήχο.