|  |  |
| --- | --- |
|  | for (var count = 0; count < 6; count++) {  getCorn();  moveForward();  turnRight();  } |

**Η εντολή επανάληψης Επανάλαβε**

**Παράδειγμα**

**Συμπλήρωσε όπως στο παράδειγμα**

Σημείωση: Η εντολή διαλέξτε μαρούλι είναι getLettuce()

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

**Η εντολή επανάληψης Όσο**

**Παράδειγμα**

|  |  |
| --- | --- |
|  | while (isPathForward()) {  moveForward();  }  turnRight(); |

**Συμπλήρωσε όπως στο παράδειγμα**

Σημείωση: Η εντολή όσο υπάρχει καλαμπόκι είναι while(hasCorn())

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

**Η εντολή επιλογής εάν κάνε**

**Παράδειγμα**

|  |  |
| --- | --- |
|  | for (var count = 0; count < 5; count++) {  moveForward();  if (hasCorn()) {  getCorn();  }  } |

**Συμπλήρωσε όπως στο παράδειγμα**

Σημείωση: Η εντολή εάν υπάρχει μαρούλι είναι hasLettuce() και η εντολή διαλέξτε μαρούλι getLettuce()

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

**Η εντολή επιλογής αν κάνε αλλιώς**

**Παράδειγμα**

|  |  |
| --- | --- |
|  | for (var count = 0; count < 4; count++) {  if (hasCorn()) {  getCorn();  } else {  getLettuce();  }  moveForward();  } |

**Συμπλήρωσε όπως στο παράδειγμα**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

Σημείωση: Η εντολή εάν υπάρχει κολοκύθα είναι hasPumkin() και η εντολή διαλέξτε κολοκύθαgetPumkin()

Η εντολή στρίψε δεξιά είναι turnRight();

**Εμφωλευμένες εντολές εάν**

**Παράδειγμα**

|  |  |
| --- | --- |
|  | for (var count = 0; count < 3; count++) {  if (hasCorn()) {  getCorn();  } else {  if (hasLettuce()) {  getLettuce();  } else {  getPumpkin();  }  }  moveForward();  } |

**Συμπλήρωσε όπως στο παράδειγμα**

Σημείωση: Η εντολή εάν υπάρχει μαρούλι είναι hasLettuce() και η εντολή διαλέξτε μαρούλι getLettuce()

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |