

ΛΥΣΗ ΔΕΥΤΕΡΟΒΑΘΜΙΑΣ ΕΞΙΣΩΣΗΣ ΜΕ ΤΟ SCRATCH

Για να λυθεί η δευτεροβάθμια εξίσωση $ax^2 + bx + \gamma = 0$ πρέπει να υπολογιστεί η διακρίνουσα $\Delta = \beta^2 - 4 * \alpha * \gamma$ και να διακρίνουμε τις παρακάτω περιπτώσεις:

1. Αν $\Delta \geq 0$ τότε υπάρχουν δύο ρίζες: $x_1 = \frac{-\beta + \sqrt{\Delta}}{2\alpha}$ και $x_2 = \frac{-\beta - \sqrt{\Delta}}{2\alpha}$.
2. Αν $\Delta < 0$ τότε δεν υπάρχουν πραγματικές ρίζες.

Για παράδειγμα στο περιβάλλον του SCRATCH, θα χρειαστούμε τις εξής εντολές:

