

Το περιβάλλον προγραμματισμού MicroWorlds Pro

Εντολή εμφάνισης (εξόδου) και αριθμητικές πράξεις

Εισαγωγική Δραστηριότητα

Δοκιμάστε τις παρακάτω εντολές και συμπληρώστε τα αποτελέσματα στον πίνακα.

Εντολή	Αποτέλεσμα
Δείξε 5 + 12	
Δείξε 28 - 17	
Δείξε 12 * 13	
Δείξε 112 / 4	
Δείξε δύναμη 2 3	

α. Δείξε 12 / 2 * 3

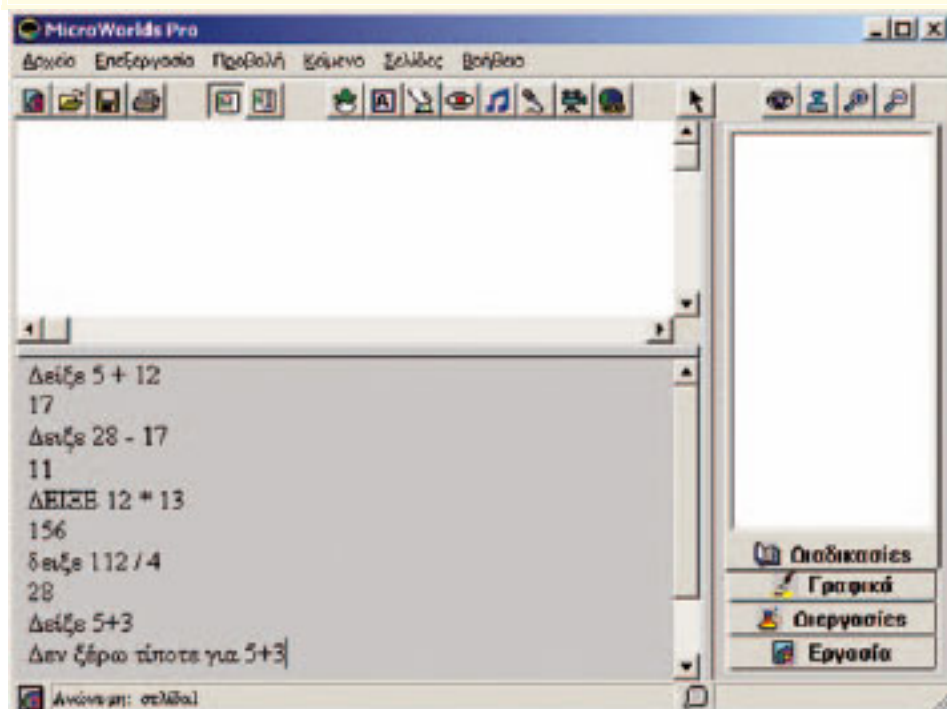
β. Δείξε (12 / 2) * 3

γ. Δείξε 12 / (2 * 3)

1. Ποιο είναι το αποτέλεσμα στις περιπτώσεις

α)____,β)____ και γ)____;

2. Με ποια σειρά εκτελέστηκαν οι πράξεις στις τρεις αυτές εντολές;



Η Εμφάνιση Μηνυμάτων

Δείξε "2 + 3

Δείξε [Το όνομά μου είναι Πελαγία]

Δείξε (φρ [το κόστος της εκδρομής ανά μαθητή είναι] 200 / 25 "ευρώ)

Συνομιλία με τον υπολογιστή.

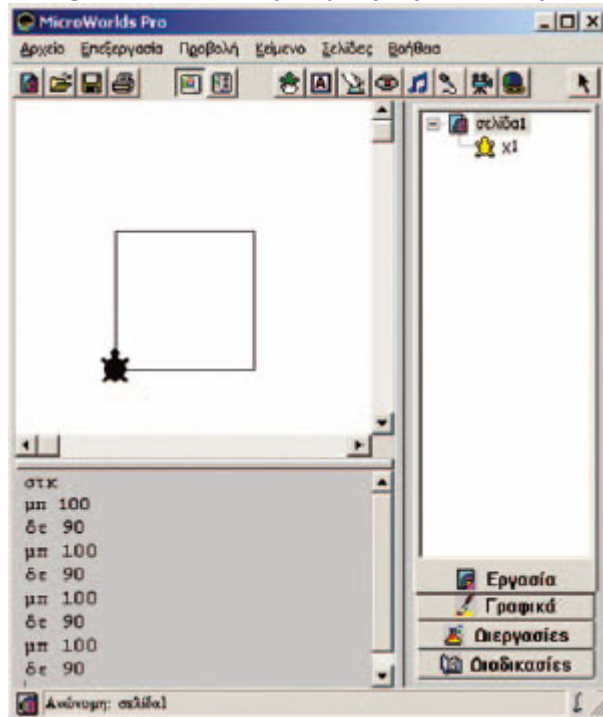
Περισσότερα για τις εντολές εισόδου-εξόδου

ανακοίνωση[Γεια σου]

ερώτηση[Πώς σε λένε?]

ανακοίνωση(φρ[Χάρηκα πολύ] απάντηση[! Εμένα με λένε Σοφοκλή.])

Η Logo και ο σχεδιασμός γεωμετρικών σχημάτων



στέλνει
μπ 100
δε 90
μπ 100
δε 90
μπ 100
δε 90
μπ 100
δε 90

Δομή επανάληψης

στέλνει

Επανάλαβε 4[μπ 100 δε 90]

Δραστηριότητες:

1. Να γράψετε την κατάλληλη εντολή, ώστε να εμφανιστεί το όνομά σας 200 φορές στην οθόνη του υπολογιστή:
.....
2. Στην εντολή που χρησιμοποιήσαμε, για να σχεδιάσουμε ένα τετράγωνο:
Επανάλαβε 4[μπ 100 δε 90]
συνολικά στο σχήμα μας κάναμε στροφή 360 μοιρών σε 4 βήματα.
3. Δηλαδή σε κάθε βήμα στρίψαμε $360:4=90$ μοίρες.
Να δώσετε τις κατάλληλες εντολές στη χελώνα, ώστε να σχεδιάσει ένα ισόπλευρο τρίγωνο, ένα πεντάγωνο, ένα εξάγωνο ή ένα δωδεκάγωνο, όπως τα σχήματα της Εικόνας 2.4. 3.
4. Με τι μοιάζει το σχήμα που δημιουργεί η επόμενη εντολή;
Επανάλαβε 360[μπ 1 δε 1]