

LOGO: Λυμένες ασκήσεις επανάληψης για τις τελικές εξετάσεις.



ΑΣΚΗΣΗ 1

1. Τι θα εμφανιστεί στην οθόνη του υπολογιστή από την παρακάτω εντολή: **δείξε "Μαρία**
Απάντηση: Μαρία
2. Τι θα εμφανιστεί στην οθόνη του υπολογιστή από την παρακάτω εντολή: **δείξε 4 * 8**
Απάντηση: 32
3. Τι θα εμφανιστεί στην οθόνη του υπολογιστή από την παρακάτω εντολή: **δείξε "8/2**
Απάντηση: 8/2
4. Τι θα εμφανιστεί στην οθόνη του υπολογιστή από την παρακάτω εντολή: **δείξε [Μαρία Κώστας Νίκος]**
Απάντηση: Μαρία Κώστας Νίκος
5. Τι θα εμφανιστεί στην οθόνη του υπολογιστή από την παρακάτω εντολή: **δείξε [1 + 9 / 3]**
Απάντηση: 1 + 9 / 3
6. Τι θα εμφανιστεί στην οθόνη του υπολογιστή από την παρακάτω εντολή: **δείξε 2 * (4 - 3 * 2) + 7**
Απάντηση: 3
7. Τι θα εμφανιστεί στην οθόνη του υπολογιστή από την παρακάτω εντολή: **δείξε 6 - 3 + (5 * 4) / 2**
Απάντηση: 13
8. Να γραφτεί εντολή στη Logo που να εκτυπώνει στην οθόνη του υπολογιστή το όνομα Μαρία.
Απάντηση: δείξε "Μαρία
10. Να γραφτεί εντολή στη Logo που να εκτυπώνει στην οθόνη του υπολογιστή το ονοματεπώνυμο Δημήτρης Γουλάρας.
Απάντηση: Δείξε [Δημήτρης Γουλάρας]
12. Να γραφτεί εντολή στη Logo που να εκτυπώνει στην οθόνη του υπολογιστή το αποτέλεσμα της αριθμητικής πράξης $2^4 + 5 * 8 / 3 + 2^3$.
Απάντηση: Δείξε (δύναμη 2 4) + 5 * 8 / 3 + δύναμη 2 3

13. Να γραφτεί εντολή στη Logo που να εκτυπώνει στην οθόνη του υπολογιστή: Η Ελένη χρωστάει 900 ευρώ όπου το 900 θα προκύπτει από την πράξη $1000 - 10^2$.

Απάντηση: Δείξε (φρ [Η Ελένη χρωστάει] 1000 – δύναμη 10 2 “ευρώ

ΑΣΚΗΣΗ 2

Να εξηγηθεί τι εμφανίζουν οι παρακάτω εντολές, αν ως απάντηση ο χρήστης δώσει την τιμή 3;

ερώτηση [δώσε έναν ακέραιο αριθμό]

ανακοίνωση (φρ [ο αριθμός που έδωσες είναι] απάντηση)

Απάντηση: ο αριθμός που έδωσες είναι 3

ανακοίνωση (φρ [το τετράγωνο του] απάντηση "είναι δύναμη απάντηση 2

Απάντηση: το τετράγωνο του 3 είναι 9

ανακοίνωση (φρ [ο επόμενος του] απάντηση [είναι ο] απάντηση + 1)

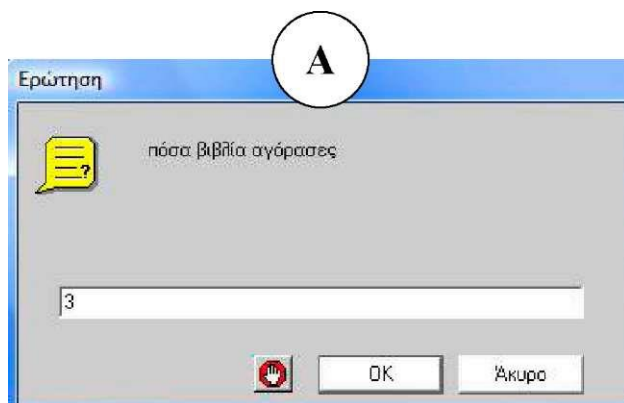
Απάντηση: ο επόμενος του 3 απάντηση είναι ο 4

ανακοίνωση (φρ [ο προηγούμενος του] απάντηση [είναι ο] απάντηση - 1)

Απάντηση: ο προηγούμενος του 3 είναι ο 2

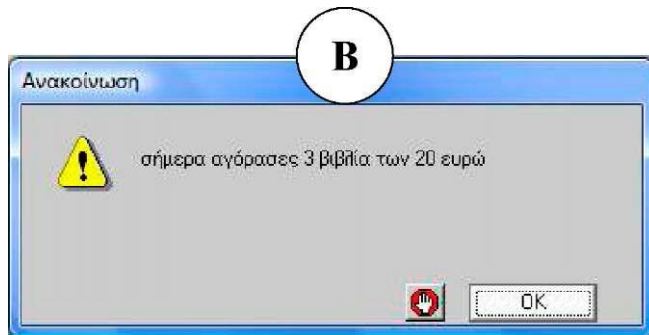
ΑΣΚΗΣΗ 3

Με ποιες εντολές εμφανίζονται κατά σειρά τα παρακάτω μηνύματα (πλαίσια);

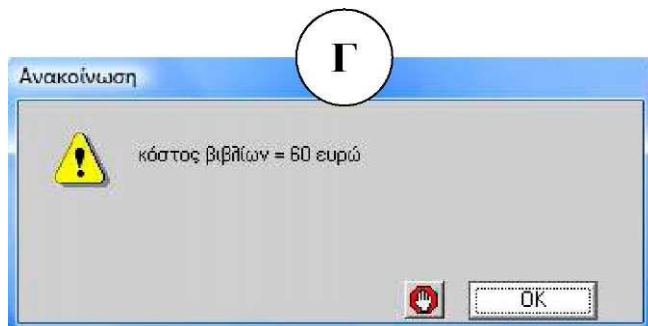


Απάντηση: ερώτηση [πόσα βιβλία αγόρασες]





Απάντηση: ανακοίνωση (φρ [σήμερα αγόρασες] απάντηση [βιβλία των 20 ευρώ])



Απάντηση: ανακοίνωση (φρ [κόστος βιβλίων =] απάντηση * 20 “ευρώ”)

ΑΣΚΗΣΗ 4

1. Τι ακριβώς κάνουν οι δύο παρακάτω εντολές:

Ερώτηση [Δώσε μου τον αριθμό που θέλεις να υψώσεις στο τετράγωνο:]

Ανακοίνωση δύναμη απάντηση 2

Απάντηση: Ο χρήστης εισάγει έναν αριθμό και στη συνέχεια σε παράθυρο εμφανίζεται το τετράγωνο αυτού του αριθμού

2. Ποιο είναι το αποτέλεσμα της εκτέλεσης των παραπάνω εντολών, αν δώσουμε την τιμή 10.

Απάντηση: 100

3. Πώς μπορούν να τροποποιηθούν οι παραπάνω εντολές, ώστε να υπολογίζουμε τον κύβο ενός αριθμού

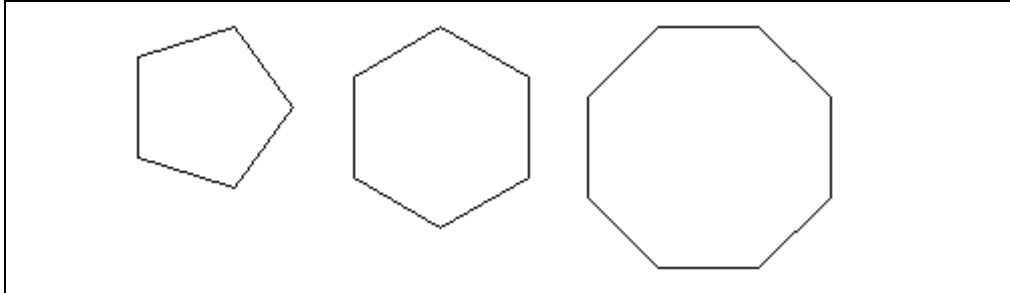
Απάντηση: Ερώτηση [Δώσε μου τον αριθμό που θέλεις να υψώσεις στον κύβο:]

Ανακοίνωση δύναμη απάντηση 3

ΑΣΚΗΣΗ 5

Ο κανόνας για ζωγραφίσει η χελώνα ένα κανονικό n -γωνο είναι:

Επανάλαβε n [μπ 100 δε 360 / n]



Απάντηση:

Το 1^ο πολύγωνο δημιουργείται με την εντολή:

Επανάλαβε 5 [μπ 100 δε 360 / 5]

Το 2^ο πολύγωνο δημιουργείται με την εντολή:

Επανάλαβε 6 [μπ 100 δε 360 / 6]

Το 3^ο πολύγωνο δημιουργείται με την εντολή:

Επανάλαβε 8 [μπ 100 δε 360 / 8]

- Πώς δημιουργούμε έναν κύκλο στη Logo με τη χελώνα;

Απάντηση: Επανάλαβε 360 [μπ 1 δε 360 / 360]

ΑΣΚΗΣΗ 6

1. Τι θα εμφανιστεί στην οθόνη του υπολογιστή από το παρακάτω τμήμα προγράμματος:

επανάλαβε 3 [δείξε (φράση[Καλώς ήλθατε!!!])]

Απάντηση: Καλώς ήλθατε!!!

Καλώς ήλθατε!!!

Καλώς ήλθατε!!!

2. Τι θα εμφανιστεί στην οθόνη του υπολογιστή από το παρακάτω τμήμα προγράμματος, αν

δώσω σαν απάντηση το όνομα Γιάννη:

ερώτηση [Πως σε λένε;]

επανάλαβε 2 [δείξε (φράση[Χαίρω πολύ] απάντηση [!])

Απάντηση: Χαίρω πολύ Γιάννη!

Χαίρω πολύ Γιάννη!

5. Να δημιουργηθεί διαδικασία η οποία να εμφανίζει στην οθόνη του υπολογιστή 10 φορές τη λέξη *Γυμνάσιο*.

Απάντηση:

για ασκησ5

επανάλαβε 10 [δείξε "Γυμνάσιο"]

τέλος

10. Να δημιουργηθεί διαδικασία η οποία να υπολογίζει και να εμφανίζει στην οθόνη του υπολογιστή το εμβαδόν ενός τριγώνου, δοθέντος της πλευράς a και του ύψους u .

Απάντηση:

για εμβαδό :α :u

δείξε (:α * :u) / 2

τέλος



11. Να δημιουργηθεί διαδικασία η οποία να υπολογίζει και να εμφανίζει στην οθόνη του υπολογιστή την περίμετρο ενός ορθογώνιου παραλληλογράμμου, δοθέντος των πλευρών του a και b .

Απάντηση:

για περίμετρο :α :β

δείξε 2 * :α + 2 * :u

τέλος

12. Να δημιουργηθεί διαδικασία η οποία να υπολογίζει και να εμφανίζει στην οθόνη του υπολογιστή το τετράγωνο της υποτείνουσας ενός ορθογωνίου τριγώνου, δοθέντος των δύο καθέτων πλευρών του α και β .

Απάντηση:

για υποτείνουσα : $\alpha : \beta$

δείξε (δύναμη : α^2) + (δύναμη : β^2)

τέλος



13. Να δημιουργηθεί διαδικασία η οποία να ζητά από τον χρήστη να δώσει έναν αριθμό, θα τον διπλασιάζει και θα τον εμφανίζει.

Απάντηση:

για υπολογισμό

ερώτηση [δώσε έναν αριθμό:]

δείξε απάντηση * 2

τέλος

14. Δημιούργησε διαδικασίες με τις οποίες θα κατασκευάζεις

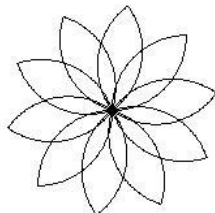
- i. ένα τέταρτο του κύκλου
- ii. ένα πέταλο
- iii. ένα λουλούδι
- iv. ένα φυτό

Απάντηση:



Για τεταρτοκύκλιο
επανάλαβε 90 [μπ 1 δε 1]
τέλος



Για πέταλο επανάλαβε 2 [τεταρτοκύκλιο δε 90] τέλος	
Για λουλούδι επανάλαβε 10 [πέταλο δε 36] τέλος	
Για φυτό λουλούδι πίσω 150 πέταλο πίσω 50 τέλος	