

Wolf, Sheep and Cabbage (Ο Λύκος, το πρόβατο και τα χόρτα)

<https://www.novelgames.com/en/wolf/>

Ο στόχος σας, σε αυτό το παιχνίδι είναι να μεταφέρετε το λύκο, το πρόβατο και το λάχανο στην απέναντι ακτή με την βάρκα. Κατά τη διάρκεια κάθε διέλευσης, μπορείτε να κάνετε κλικ για να επιλέξετε 1 αντικείμενο και για να το τοποθετήσετε στη βάρκα. Στη συνέχεια, να κάνετε κλικ στη βάρκα για να περάσετε τον ποταμό. Μπορείτε να κάνετε κλικ στο αντικείμενο για να περάσει στην ακτή και στη συνέχεια να επιστρέψετε στην απέναντι όχθη για να μεταφέρετε ένα άλλο αντικείμενο. Σημειώστε ότι όταν δεν είναι ο βαρκάρης κοντά, ο λύκος θα φάει το πρόβατο και το πρόβατο θα φάει το λάχανο. Η βαθμολογία σας θα υπολογίζεται με βάση το χρόνο που έχετε περάσει όπως καταγράφηκε στο επάνω μέρος της οθόνης. Κανένα σκορ δεν θα απονεμηθεί αν αργήσετε πολύ να ολοκληρώσετε το παιχνίδι, οπότε στοχεύστε να ολοκληρώσετε την αποστολή σας με αστραπιαία ταχύτητα!



οι οδηγίες που περιλαμβάνει ο αλγόριθμος που λύνει το πρόβλημα είναι:

1. Βάλε το πρόβατο στη βάρκα.
2. Πήγαινε στην απέναντι όχθη.
3. Άφησε το πρόβατο στην όχθη.
4. Γύρνα πίσω στην αρχική όχθη.
5. Φόρτωσε το καφάσι με τα χόρτα.
6. Πήγαινε στην απέναντι όχθη.
7. Άφησε το καφάσι στην όχθη.
8. Βάλε το πρόβατο στη βάρκα.
9. Πήγαινε στην αρχική όχθη.
10. Άφησε το πρόβατο στην όχθη.
11. Βάλε το λύκο στη βάρκα.
12. Πήγαινε στην απέναντι όχθη.
13. Άφησε το λύκο στην όχθη.
14. Γύρνα πίσω στην αρχική όχθη.
15. Βάλε το πρόβατο στη βάρκα.
16. Πήγαινε στην απέναντι όχθη.
17. Άφησε το πρόβατο στην όχθη.

Missionaries and Cannibals (Ιεραπόστολοι και Ανθρωποφάγοι)

<https://www.novelgames.com/en/missionaries/>

Ο στόχος σας σε αυτό το παιχνίδι είναι να μεταφέρετε τους ιεραπόστολους και τους ανθρωποφάγους στην απέναντι όχθη του ποταμού (αριστερή όχθη). Θα σας δοθεί μια σχεδία που επιπλέει στο ποτάμι. Κάντε κλικ για να μεταφέρετε 1 έως 2 άτομα με την σχεδία στη αριστερή όχθη, η σχεδία δεν μπορεί να κινηθεί χωρίς επιβάτες. Στη συνέχεια, κάντε κλικ στη σχεδία, ώστε οι επιβάτες να ταξιδέψουν στην απέναντι όχθη. Όταν φτάνει η σχεδία, μπορείτε να κάνετε κλικ στον επιβάτη για να κατέβει. Σημειώστε ότι όταν ο αριθμός των ιεραποστόλων είναι μικρότερος από αυτών των ανθρωποφάγων σε μια πλευρά, οι Ιεραπόστολοι θα φαγωθούν και το παιχνίδι θα τελειώσει. Ο χρόνος που περάσατε καταγράφεται στην επάνω αριστερή γωνία. Σώστε τους ιεραποστόλους!



οι οδηγίες που περιλαμβάνει ο αλγόριθμος που λύνει το πρόβλημα είναι:

ταξίδι	Αριστερή όχθη			Δεξιά όχθη	
	Κανίβ.	Ιεραπ.		Ιεραπ.	Κανίβ.
	0	0	σχεδία	3	3
1	0	0	<----- 1 ιεραπ +1 κανίβ	2	2
	1	1	σχεδία	2	2
2	1	0	-----> 1 ιεραπ	2	2
	1	0	σχεδία	3	2
3	1	0	<----- 2 κανίβ	3	0
	3	0	σχεδία	3	0
4	2	0	----> 1 κανίβ	3	0
	2	0	σχεδία	3	1
5	2	0	<--- 2 ιεραπ	1	1
	2	2	σχεδία	1	1
6	1	1	---> 1 ιεραπ και 1 κανίβ	1	1
	1	1	σχεδία	2	2
7	1	1	<--- 2 ιεραπ	0	1
	1	3	σχεδία	0	1
8	0	3	---> 1 κανίβ	0	2
	0	3	σχεδία	0	3
9	0	3	<----- 2 κανίβ	0	1
	2	3	σχεδία	0	1
10	1	3	---> 1 κανίβ	0	1
	0	3	σχεδία	0	2
11	1	3	<----- 2 κανίβ	0	0
	3	3	σχεδία	0	0