

## ΑΣΚΗΣΗ ΣΤΟ SCRATCH

Μπορείτε να κατεβάσετε το Scratch από το σύνδεσμο: <https://scratch.mit.edu/download>



Σκοπός του παιχνιδιού είναι το αυτοκίνητο που κινείται στο γκρι δρόμο να φθάσει στην κόκκινη γραμμή χωρίς να πατήσει στο πράσινο της εικόνας. Το αυτοκίνητο κινείται πάνω στο σκηνικό με τα τέσσερα βέλη του πληκτρολογίου.

Δημιουργείτε το σκηνικό στην καρτέλα Υπόβαθρα και στο Πλήκτρο Ζωγραφική βάζοντας πράσινο φόντο και σχεδιάστε το δρόμο με σκούρο γκρι χρώμα. Στη συνέχεια εισάγετε μια μορφή - αυτοκίνητο (όποια θέλετε) και εφαρμόστε τα πιο κάτω σενάρια:



Ερωτήσεις:

1. Πως μπορώ α κάνω το αυτοκίνητο να κινείται πιο αργά;
2. Αντικαταστήστε τις εντολές «κινήσου ...» και «στρίψε ...» με τις εντολές «άλλαξε το x κατά ...» ή «άλλαξε το ψ κατά ...»
3. Γιατί χρησιμοποιώ το μπλοκ «για πάντα»

Αποθηκεύστε το αρχείο σας με την ονομασία dromos και τις απαντήσεις στις ερωτήσεις συμπληρώστε τις στο παρόν έντυπο. Να αποστείλετε τα αρχεία στο [abele@sch.gr](mailto:abele@sch.gr) και όποιες απορίες έχετε.