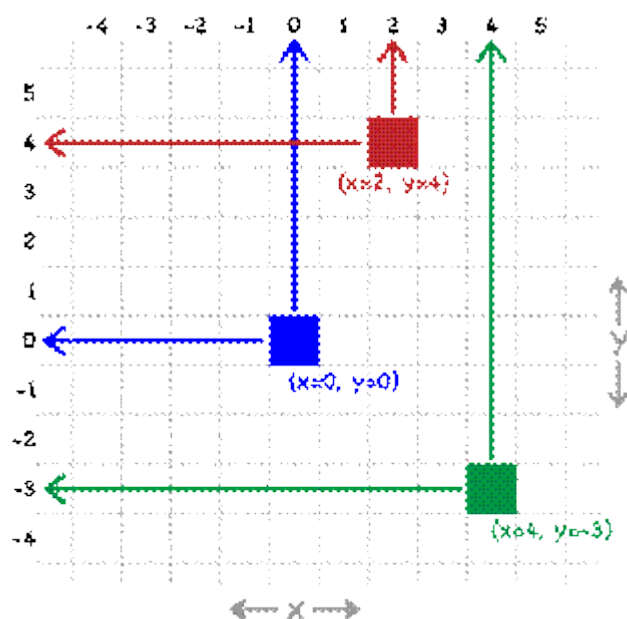


ΣΥΝΤΕΤΑΓΜΕΝΕΣ ΕΠΙΦΑΝΕΙΑΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ ΣΤΟ SCRATCH

Μπορούμε όμως, να προσδιορίσουμε με ακρίβεια τη θέση μιας μορφής με βάση τις συντεταγμένες του.

Η σκηνή του Scratch αποτελείται από εικονοστοιχεία (pixels), μικρά τετράγωνα που υπάρχουν πάνω στην οθόνη σαν πίνακας με γραμμές και στήλες. Με αυτόν τον τρόπο προσδιορίζουμε τη γραμμή και τη στήλη που ανήκουν. Οι αριθμοί των γραμμών και των στηλών συμβολίζονται με x (αριθμός γραμμής – οριζόντια κατεύθυνση) και y (αριθμός στήλης – κάθετη κατεύθυνση) και ένα ζεύγος (x,y) δίνει τη θέση ενός pixel στην οθόνη. Αυτό το ζεύγος ονομάζεται συντεταγμένες

Στην εικόνα που ακολουθεί έχει μεγεθυνθεί η επιφάνεια εργασίας του Scratch 30 φορές και έχουν χρωματιστεί 3 pixel που η θέση τους έχει σημειωθεί η θέση τους από κάτω, προσδιορίζοντας τις τιμές των x και y .



Στη σκηνή του Scratch το x παίρνει τιμές από -270 έως 270 και το y από -214 έως 215.