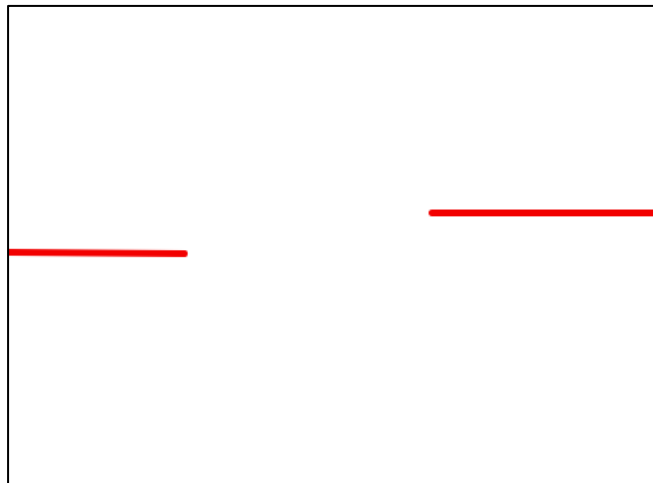
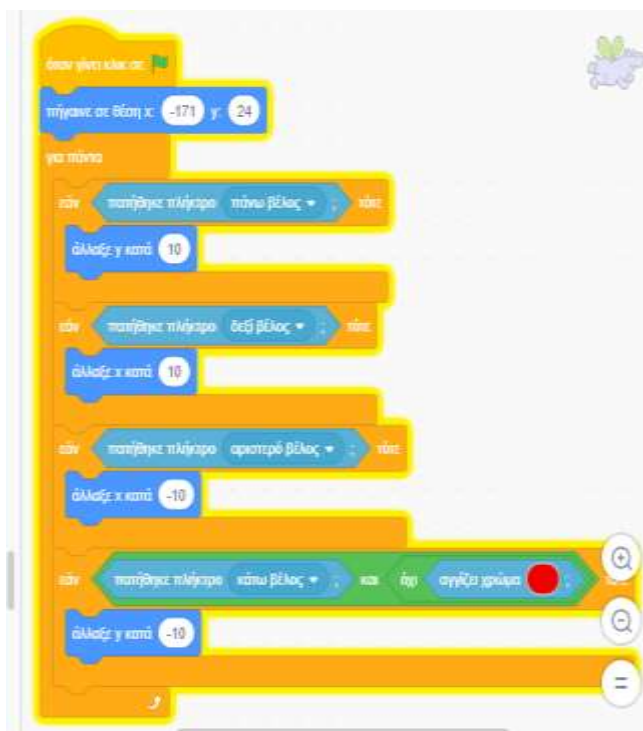


Ο ιπποπόταμος που πετάει

1. Δημιουργήστε - σχεδιάστε ένα υπόβαθρο όπως φαίνεται στην πιο κάτω εικόνα:



2. Εισάγετε τη μορφή **Hippo1** από την ομάδα **Φαντασία**.



3. Το σενάριο που θα δημιουργήσετε θα κινεί τη μορφή με τα πλήκτρα βελάκια του πληκτρολογίου στην κατεύθυνση του βέλους με την εντολή άλλαξε το χ κατά 10, άλλαξε το γ κατά 10 κ.λπ.

Στην περίπτωση που κατεβαίνει η μορφή και αγγίζει την κόκκινη γραμμή, τότε δεν κατεβαίνει.

Δηλαδή χρησιμοποιείται η συνθήκη:

εάν (πατηθεί πλήκτρο κάτω βέλος) **και** (**όχι** (αγγίζει κόκκινο)) τότε η μορφή μετακινείται, διαφορετικά μένει ακίνητο.