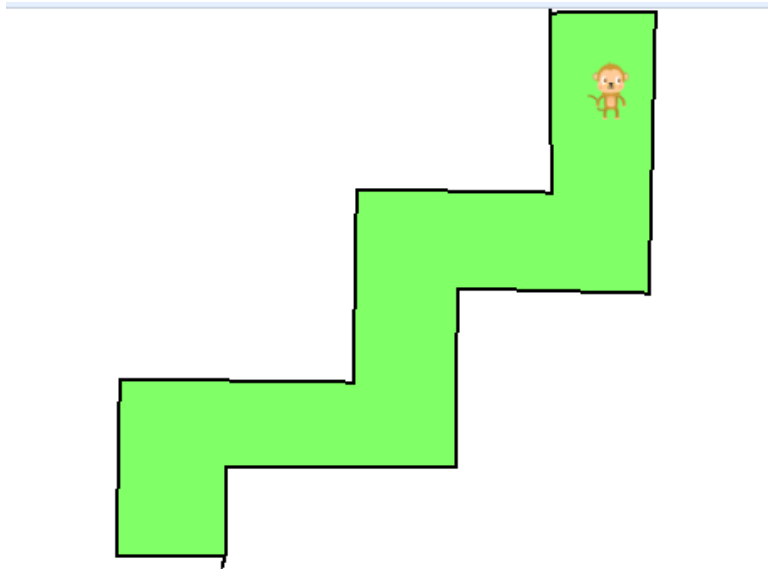


Παιχνίδι με μαϊμού που τρώει τη μπανάνα

Σε αυτό το μάθημα θα δημιουργήσουμε ένα σκηνικό όπως το παρακάτω:



Εισάγουμε μια μορφή monkey η οποία κινείται με τα πλήκτρα – βέλη του πληκτρολογίου μέσα στο πράσινο μονοπάτι.

Εισάγουμε τη μορφή banana που βρίσκεται ακίνητη στο πάνω μέρος του μονοπατιού.

Ο στόχος του παιχνιδιού είναι: να μετακινηθεί η μορφή monkey μέσα στο μονοπάτι –χωρίς να βγαίνει από αυτό – και όταν φθάσει στη μπανάνα να εμφανίζεται η φράση «Θα σε φάω» για δύο δευτερόλεπτα και η μπανάνα να εξαφανίζεται.

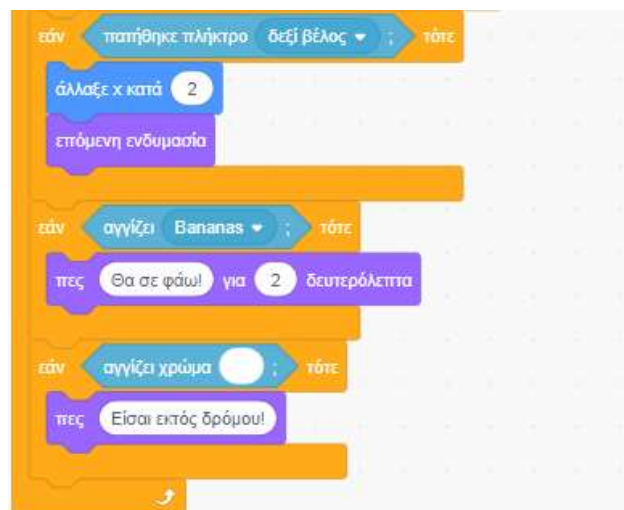
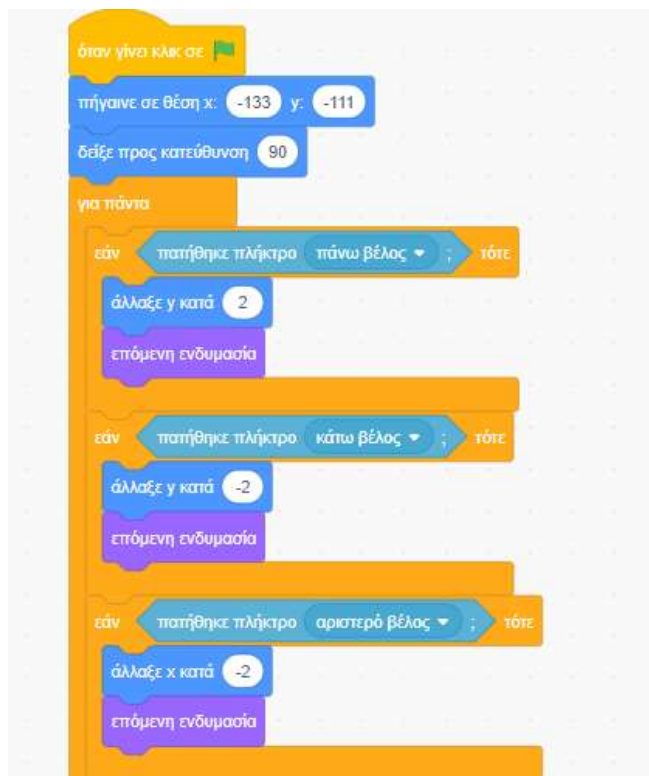
Κατά τη κίνηση της μαϊμούς, αν πατήσει πάνω στο άσπρο φόντο να εμφανίζεται το μήνυμα: Είσαι εκτός δρόμου.

Δοκιμάστε να αλλάξετε το προτεινόμενο σενάριο ως εξής: Όταν η μαϊμού πατάει πάνω στο άσπρο φόντο, το παιχνίδι να τελειώνει και να εμφανίζεται το μήνυμα : Έχασες!

Ή

Η μαϊμού να επιστρέφει στη αρχική του θέση και το παιχνίδι να ξεκινήσει από την αρχή.

Σενάριο monkey



Σενάριο μπανάνας

