

Εισάγουμε την εικόνα stage_spinner.gif από το μάθημα Δημιουργία προγράμματος στο Scratch: Κίνηση μορφής (Α' Γυμνασίου) της πλατφόρμας eclass σαν σκηνικό.

Εισάγουμε την εικόνα arrow.gif από το μάθημα Δημιουργία προγράμματος στο Scratch: Κίνηση μορφής (Α' Γυμνασίου) της πλατφόρμας eclass σαν μορφή.



Ο σκοπός είναι ο δείκτης να γυρίζει συνεχώς με κέντρο το κέντρο του κύκλου, όταν πατηθεί η πράσινη σημαία ή όταν γίνει κλικ με το ποντίκι πάνω στο βέλος.

Στο βέλος δίνουμε το πιο κάτω σενάριο:



Ο αριθμός των επαναλήψεων επιλέγεται τυχαία από τον υπολογιστή και κυμαίνεται από 25 έως 2000.