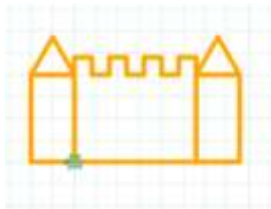


ΑΣΚΗΣΗ

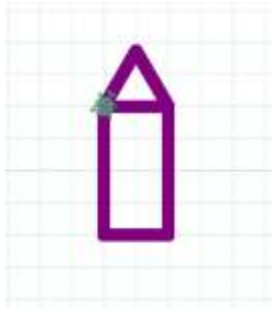
```
parallel = (x, y) ->
  for [1..2]
    fd x
    rt 90
    fd y
    rt 90
polygono = (x, y) ->
  for [1..y]
    fd x
    rt 360/y
  pen purple, 10
  speed Infinity
  jumpto -200, 0
  parallel(100, 50)
  fd 100
  rt 30
  polygono(50, 3)
```



Δημιουργείστε το πιο πάνω σχήμα χρησιμοποιώντας τις συναρτήσεις parallel και polygon.

Η συνάρτηση parallel δημιουργεί ένα ορθογώνιο παραλληλόγραμμο με πλευρές x και y.

Η συνάρτηση polygono δημιουργεί ένα κανονικό πολύγωνο πλευράς x με y γωνίες.



Στο κύριο πρόγραμμα:

1. Μετακινούμε τη χελώνα στο -200, 0
2. Καλούμε την parallel με x = 100 και y = 50 για να σχηματιστεί το ορθογώνιο παραλληλόγραμμο.
3. Μετακινούμε τη χελώνα ώστε να τοποθετηθεί πάνω από το παραλληλόγραμμο με την κατάλληλη γωνία και
4. Καλούμε την polygono για να σχεδιαστεί τρίγωνο με πλευρά 50.

Για τις πολεμίστρες χρησιμοποιείτε τις πιο κάτω εντολές:

```
for [1..3]
  fd 20
  rt 90
  fd 20
  rt 90
  fd 20
  lt 90
  fd 20
  lt 90
  fd 20
  rt 90
  fd 20
  rt 90
  fd 120
  lt 180
```

