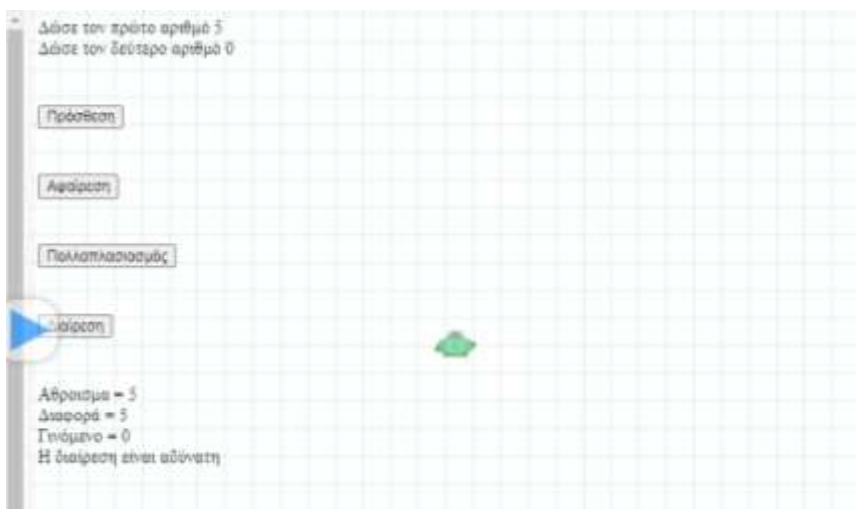


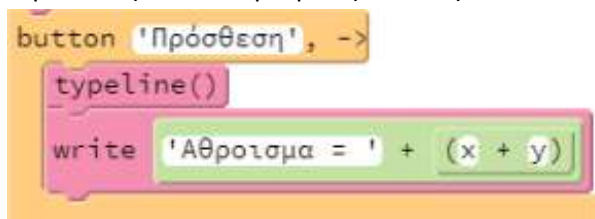
Κατασκευή αριθμομηχανής

Με αυτό το πρόγραμμα θα δημιουργήσετε μια αριθμομηχανή που θα έχει δυνατότητα να προσθέτει, να αφαιρεί, να πολλαπλασιάζει και να διαιρεί δύο αριθμούς. Σε περίπτωση που ο δεύτερος αριθμός είναι ίσος με το μηδέν, τότε τυπώνεται το μήνυμα: Η διαίρεση είναι αδύνατη.



Για την κατασκευή της αριθμομηχανής ακολουθείτε τα παρακάτω βήματα:

1. Με την εντολή `await ... read ... defer` πληκτρολογούμε τον πρώτο αριθμό που καταχωρείται στη μεταβλητή `x`.
2. Επαναλαμβάνουμε το βήμα 1 για τη μεταβλητή `y`.
3. Με το πλακίδιο `button` (Ομάδα `Control`) δημιουργούμε ένα πλήκτρο με ταμπέλα 'Πρόσθεση' και εισάγουμε την εντολή: `write`



4. Επαναλαμβάνουμε το βήμα 3 για την Αφαίρεση, τον Πολλαπλασιασμό και τη Διαίρεση.
5. Στο πλακίδιο `button` της διαίρεσης, γίνεται έλεγχος αν η μεταβλητή `y` είναι διαφορετική από το 0 και αν όχι χρησιμοποιούμε το πλακίδιο `IF` (Ομάδα `Control`) για να τυπώνεται το μήνυμα: Η διαίρεση είναι αδύνατη.