Δημιουργία κινούμενων τίτλων στο Openshot

Η διαχείριση κινούμενων τίτλων στο **Openshot** μπορεί να γίνει μόνο αν στον υπολογιστή έχουμε εγκαταστήσει το πρόγραμμα **Blender**. Αυτό είναι ένα πρόγραμμα της κατηγορίας «*Ελεύθερο Ανοικτό Λογισμικό*». Ενδεικτικά μπορούμε να το κατεβάσουμε από τη διεύθυνση: https://www.blender.org/download/.

Όταν γίνει η εγκατάσταση του Blender στον υπολογιστή, δημιουργείται ένας φάκελος: Blender Foundation μέσα στον φάκελο **Αρχεία Εφαρμογών** (Program Files). Εκεί δημιουργείται ένας υποφάκελος με το όνομα Blender 2.92 και εκεί υπάρχει ένα αρχείο με το όνομα **blender**.exe. Το αρχείο αυτό είναι η εφαρμογή του Blender.

Αν δεν βλέπουμε το .exe υπάρχει το εικονίδιο του προγράμματος: 🛛 裪 🛛

Για να συνδεθεί το Openshot με το Blender ακολουθούμε τα παρακάτω βήματα:

- 1. Ανοίγουμε το Openshot
- 2. Στο Μενού Επεξεργασία επιλέγουμε Προτιμήσεις και εμφανίζεται το παράθυρο:

🛛 Προτιμήσεις ? 🗖							
Αναζήτηση							
Γενικά Προεπισκόπηση	Αυτόματη αποθήκευση	Προσωρινή μνήμη	Αποσφαλμάτωση	Απόδοση Πληι 🔹			
Γλώσσα	Προεπιλογή	•					
Προκαθορισμένο θέμα	Humanity: Dark 🔹						
Μήκος Εικόνας (δευτερόλεπτα) 10,00							
Ένταση	75,00						
Εντολή (διαδρομή) του Blender blender							
Προηγμένος Επεξεργαστής Τίτλων (διαδρομή) inkscape							
Show Export Dialog when Fini:	shed √						
				Κλείσιμο			

- 3. Στο πλαίσιο Εντολή (διαδρομή) του Blender πατάμε το πλήκτρο Αναζήτηση που βρίσκεται στα δεξιά και αναζητούμε τον φάκελο Αρχεία Εφαρμογών (Program Files), τον ανοίγουμε, επιλέγουμε το φάκελο Blender Foundation και αφού τον ανοίξουμε, επιλέγουμε τον φάκελο Blender 2.92 και τέλος, επιλέγουμε το αρχείο Blender.exe. Πατάμε OK για να κλείσει ο φάκελος των Windows.
- 4. Τώρα το παράθυρο έχει την πιο κάτω μορφή:

	Προτιμήσεις					? ×		
Αναζήτης	חנ							
Γενικά	Προεπισκόπηση	Αυτόματη αποθήκευση	Προσωρινή μνήμη	Αποσφαλμάτωση	Απόδοση	Πληι 🔸 🕨		
Γλώσσ	οσσα Προεπιλογή							
Прока	Προκαθορισμένο θέμα Humanity: Dark							
Μήκος Εικόνας (δευτερόλεπτα) 10,00					÷			
Ένταση		\$						
Εντολή (διαδρομή) του Blender C:/Program Files/Blender Foundation/Blender 2.92/blender.exe Αναζήτηση								
Προηγμένος Επεξεργαστής Τίτλων (διαδρομή) inkscape					Αναζήτηση			
Show Export Dialog when Finished ✓								
						Κλείσιμο		

5. Πατάμε **Κλείσιμο** και έχει συνδεθεί το Openshot με το Blender.

Από το μενού **Τίτλοι** επιλέγουμε **Κινούμενοι Τίτλοι**, διαλέγουμε τον τίτλο που μας αρέσει (χρειάζεται 2-3 λεπτά για να ανάψει το πλήκτρο **Απόδοση**).

Αφού κάνουμε τις απαραίτητες προσαρμογές και πατάμε **Απόδοση** (τώρα χρειάζεται περισσότερα λεπτά και εξαρτάται από τον τίτλο που έχουμε επιλέξει) και βλέπουμε το κλιπ με τον τίτλο στο ίχνος, οπότε και μπορούμε να το επεξεργαστούμε σε συνδυασμό με το βίντεο ή την εικόνα που θέλουμε να παίζει μαζί.

Υπόδειξη: Ο κινούμενος τίτλος δεν πρέπει να παίζει πάνω σε κάποιο άλλο αντικείμενο (βίντεο ή εικόνα) γιατί δεν θα φαίνεται το άλλο αντικείμενο. Αν θέλουμε να ακούγεται κάποιος ήχος μαζί με τον τίτλο πρέπει να τον προσθέσουμε.