

Pixlr: Περικοπή

Σκοπός

Στην δραστηριότητα αυτή θα γνωρίσετε πώς να περικόπτετε μια εικόνα

Διδακτικοί στόχοι

Στο τέλος της ενότητας/δραστηριότητας θα είστε σε θέση να:

- να τροποποιείτε μια εικόνα με το εργαλείο της Μαρκίζας
- να χρησιμοποιείτε το εργαλείο της αποκοπής
- να αποθηκεύετε την εικόνα σε διαφορετικές μορφές (format)

Περιγραφή

Έχουμε μία εικόνα την οποία θέλουμε να περικόψετε.

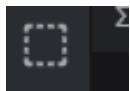
Ανοίξτε το Pixlr απο το site <https://pixlr.com/gr/e/#home>

Επιλέξτε το σύνδεσμο Δημιουργία νέου από το αριστερό μενού, διατηρήστε τις διαστάσεις όπως δίνονται, ονομάστε το αρχείο Σπίτι και πατήστε Δημιουργία.

Από το μενού αρχείο επιλέξτε Άνοιγμα Εικόνας και βρείτε την εικόνα paros.jpg και ανοίξτε την. Θα εμφανιστεί πάνω στον καμβά. (κατεβάστε τη πρώτα απο τα αρχεία της εβδομάδας)

Εμφανίζεται μια εικόνα της Πάρου από την οποία θέλουμε να περικόψετε μία περιοχή ώστε να μην φαίνεται τόσο πολύ το βουνό και να μην φαίνονται καθόλου τα βαρκάκια στη θάλασσα.

Από την **Εργαλειοθήκη** αριστερά επιλέγετε: **Εργαλείο μαρκίζας**.



Με το αριστερό κλικ του ποντικιού πατημένο, επιλέγετε την περιοχή που θέλετε να παραμείνει ως τελική εικόνα (αφήνοντας δηλαδή έξω από την επιλογή λίγο βουνό και το μέρος της θάλασσας με τα βαρκάκια).



Από το μενού επιλέγετε: **Εικόνα - Περικοπή**

Η τελική εικόνα θα πρέπει να είναι περίπου όπως η παρακάτω.



paros_final. Για να καθορίσετε τον τύπο του αρχείου επιλέγετε: **Μορφοποίηση – PXD (Εικόνα επιπέδου Pixlr)**. Στο τέλος πατάτε **OK** και επιλέγετε τον φάκελο.

Στη συνέχεια θέλουμε να την αποθηκεύσετε. Για την αποθήκευση ενός αρχείου χρειάζεστε τρία στοιχεία: όνομα, χώρο αποθήκευσης, τύπο αρχείου.

Θα την αποθηκεύσετε και ως αρχείο του Pixlr (με κατάληξη rxd) και ως αρχείο jpg.

Από το μενού επιλέγετε: **Αρχείο - Αποθήκευση**

Στο πλαίσιο **Όνομα** γράφετε τον τύπο του αρχείου

Τα αρχεία τύπου rxd δεν αναγνωρίζονται από διάφορα προγράμματα που κάνουν εισαγωγή εικόνας (π.χ. Word, PowerPoint). Για να αναγνωρίζεται η εικόνα χρειάζεται να την αποθηκεύσετε και ως άλλο τύπο αρχείου. Ανοίγετε και πάλι το παράθυρο της αποθήκευσης, αφήνετε ίδιο το όνομα του αρχείου και το φάκελο αποθήκευσης και στη συνέχεια επιλέγετε από το **Μορφοποίηση – JPEG** και πατάτε πάλι **OK**.

Pixlr: Ελαττώνουμε το μέγεθος (σε bytes) μιας εικόνας

Σκοπός

Στην δραστηριότητα αυτή θα γνωρίσετε πώς να επεξεργάζεστε μια εικόνα ως προς το μέγεθός της

Διδακτικοί στόχοι

Στο τέλος της ενότητας/δραστηριότητας θα είστε σε θέση να:

- να ελαττώνετε το μέγεθος μιας εικόνας
- να αποθηκεύετε την τροποποιημένη εικόνα με διαφορετικές μορφές (format)

Περιγραφή

Έχουμε μία εικόνα η οποία είναι μεγάλη ως μέγεθος αρχείου, δηλαδή είναι πολλά bytes και θέλουμε να ελαττώσουμε το μέγεθός της.

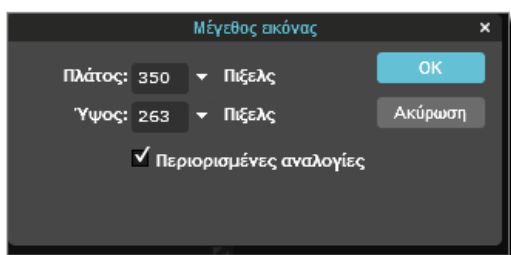
Γιατί να το κάνετε αυτό;

Όταν έχετε ένα έγγραφο του Word ή του PowerPoint και εισάγετε εικόνες σ' αυτά τότε επιβαρύνετε το αρχείο σας σε bytes και απαιτούν μεγαλύτερο αποθηκευτικό χώρο ή όταν στέλνετε αρχεία στο Διαδίκτυο με μεγάλες εικόνες τότε τα αρχεία απαιτούν περισσότερο χρόνο για να μετακινηθούν.

Από το μενού του **Pixlr** επιλέγουμε: **Αρχείο - Ανοίξτε εικόνα** και από το φάκελο που έχετε αποθηκεύσει την εικόνα βρίσκετε και ανοίγετε την εικόνα: **amorgos.jpg**.

Χωρίς να επιλέξετε κάτι από την εικόνα, από το μενού επιλέγουμε: **Εικόνα - Μέγεθος εικόνας**.

Στο **Πλάτος**, αντί για 600 pixels (εικονοστοιχεία), γράφετε **350**. Θα παρατηρήσετε ότι το **Υψος** παρουσιάζεται να έχει 263 εικονοστοιχεία. Αυτό συμβαίνει γιατί το ύψος και το πλάτος είναι συνδεδεμένα και η αυξομείωση του ενός επηρεάζει αναλογικά το άλλο. Για να καταχωρηθούν οι αλλαγές επιλέγουμε **OK**.



Στη συνέχεια θέλουμε να αποθηκεύσετε την εικόνα. Για την αποθήκευση του αρχείου χρειάζεστε τρία στοιχεία: όνομα, χώρο αποθήκευσης, τύπο αρχείου (όπως και προηγουμένως).

Θα την αποθηκεύσετε ως αρχείο **JPEG**.

Από το μενού επιλέγετε: **Αρχείο -> Αποθήκευση** Στο πλαίσιο **Όνομα** γράφετε **amorgos_final**. Για να καθορίσετε τον τύπο του αρχείου επιλέγετε: **Μορφοποίηση – JPEG** και πατάτε **OK**

Θέλουμε τώρα να δείτε αν καταφέρατε να ελαττώσετε το μέγεθος της εικόνας.

Αν κάνετε δεξί κλικ πάνω στα αρχεία των εικόνων και επιλέξετε ιδιότητες θα διαπιστώσετε ότι η εικόνα **Amorgos** έχει μέγεθος 85 KB ενώ η **Amorgos_final** περίπου 35 KB. Φανταστείτε τι εξοικονόμηση σε bytes μπορείτε να κάνετε όταν έχετε μία εικόνα κατ' αρχήν από μία φωτογραφική μηχανή που μπορεί να έχει μέγεθος 1MB ή πολύ περισσότερο.

Pixlr: Η φωτογραφία μας θέλει διόρθωμα...

Σκοπός

Στην δραστηριότητα αυτή θα γνωρίσετε πώς να διορθώνετε μια φωτογραφία

Διδακτικοί στόχοι

Στο τέλος της ενότητας/δραστηριότητας θα είστε σε θέση να:

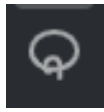
- επιλέγετε ένα μέρος μιας φωτογραφίας με το εργαλείο του λάσου
- χρησιμοποιείτε το εργαλείο της αντιγραφής
- γνωρίζετε την έννοια των επιπέδων
- μάθετε το εργαλείο διαβάθμισης

Περιγραφή

Έχουμε μία εικόνα την οποία θέλουμε να διορθώσουμε.

Απο τον pixlr Editor επιλέγουμε **Ανοίξτε εικόνα απο τον υπολογιστή** και από το φάκελο που έχουμε αποθηκεύσει την εικόνα βρίσκουμε και ανοίγουμε την εικόνα: **home.jpg**. Εμφανίζεται μια εικόνα ενός κυκλαδικού σπιτιού με έναν ουρανό φωτεινό γκρι. Θα θέλαμε ο ουρανός να εμφανίζεται με βαθύ μπλε διαβαθμισμένο προς φωτεινότερο γαλάζιο. Η διαδικασία που θα ακολουθήσουμε σε γενικές γραμμές είναι: επιλογή της εικόνας εκτός του ουρανού, επικόλλησή της σε καινούργια «διαφανή» στρώση, δημιουργία νέας διαφανούς στρώσης και εφαρμογή σ' αυτήν των χρωμάτων του ουρανού.

Από την **Εργαλειοθήκη** αριστερά επιλέγουμε: **Εργαλείο λάσου** και έπειτα επιλέγουμε την λειτουργία **Πολυγωνικό εργαλείο λάσου** στο πάνω μέρος



Επιλέγουμε το σπίτι και την περιοχή προς τα κάτω. Η επιλογή ξεκινά με κλικ. Σε κάθε αλλαγή κατεύθυνσης κάνουμε κι ένα κλικ. Για να κλείσει η επιλογή πρέπει να κάνουμε τελευταίο κλικ πάνω στη γραμμή στο σημείο που ξεκινήσαμε. Η επιλογή φαίνεται με διακεκομμένη γραμμή που «αναβοσβήνει».

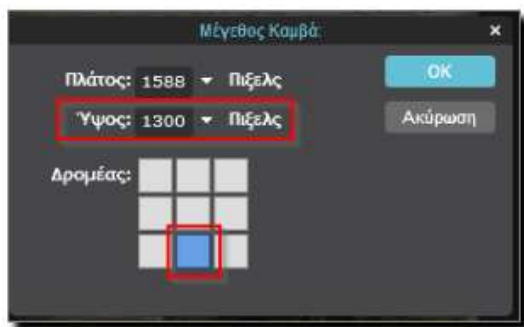


Από το μενού επιλέγουμε **Επεξεργασία - Αντιγραφή**

Στη συνέχεια, από το μενού επιλέγουμε **Αρχείο – Νέα Εικόνα**, ονομάζουμε το αρχείο home_final και κάνουμε κλικ στο πλαίσιο clipboard ώστε το μέγεθος της νέας εικόνας να είναι ίδιο με αυτό που έχει αποθηκευτεί με την Αντιγραφή που κάναμε.



Η εικόνα σας θα μοιάζει:



στο πάνω μέρος της εικόνας

Επειδή δεν φαίνεται πολύς ουρανός, θα αλλάξουμε το μέγεθος του καμβά και θα δημιουργήσουμε κενό χώρο στο πάνω μέρος της εικόνας. Από το μενού επιλέξτε **Εικόνα-->Μέγεθος καμβά** και εισάγετε στο ύψος την τιμή 1300 pixels. Προσέξτε ο δρομέας να βρίσκεται στο κέντρο της κάτω σειράς (δες εικόνα), έτσι ώστε ο κενός χώρος να εμφανιστεί

Τώρα θέλουμε να προσθέσουμε έναν μπλε ουρανό διαβαθμισμένο προς το λευκό. Από το μενού επιλέγουμε **Επίπεδο – Νέο επίπεδο**. Πρέπει τότε να παρατηρήσετε ένα νέα επίπεδο με όνομα **Επίπεδο 1** στα δεξιά.



Τι είναι το επίπεδο; Αυτό είναι το ιδιαίτερο εργαλείο που διαθέτουν τα ολοκληρωμένα λογισμικά επεξεργασίας εικόνας. Μπορείτε να φανταστείτε τα επίπεδα σαν διαφανή χαρτιά που τα βάζουμε το ένα πάνω στο άλλο και «ζωγραφίζουμε» ανεξάρτητα πάνω σ' αυτά.

Αποθηκεύουμε το αρχείο.

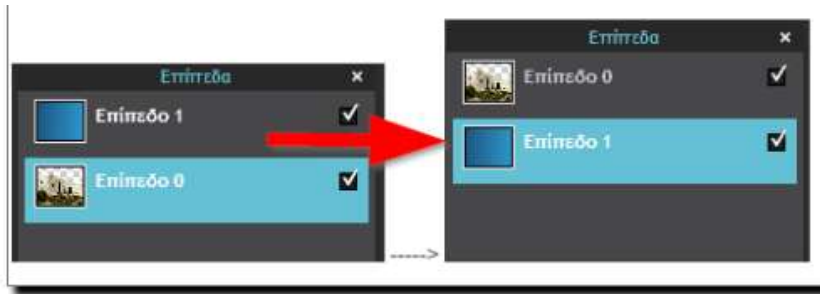
Προσέχουμε σ' αυτήν τη φάση να μην το αποθηκεύσουμε ως jpg γιατί θα χάσουμε τη δυνατότητα να έχει δύο επίπεδα.

Στη συνέχεια κάνουμε κλικ στο σκέτη διαφανή επίπεδο (αυτό που ονομάστηκε Επίπεδο 1) κι έτσι γίνεται ενεργό. Τώρα σ' αυτό θα θέσουμε τα χρώματα του ουρανού: Από την **Εργαλειοθήκη** επιλέγουμε το **Εργαλείο διαβάθμισης** και από τις επιλογές που εμφανίζονται κάτω απο το μενού επιλέγουμε Κλίση και έπειτα την διαβάθμιση με το μπλέ σκουρο - μπλέ ανοιχτό χρώμα



Πριν εφαρμόσουμε την διαβάθμιση θα πρέπει να αλλάξουμε την σειρά των επιπέδων έτσι ώστε το επίπεδο με το σπίτι να είναι πιο πάνω από το επίπεδο με την διαφάνεια. Για να το κάνουμε αυτό σέρνουμε με το ποντίκι από το παράθυρο των επιπέδων στα δεξιά, το Επίπεδο 1 (διαφάνεια) προς τα κάτω.

Προσέξτε στο τέλος να έχετε επιλεγμένο το Επίπεδο 1 (Διαφάνεια)



Θα την αποθηκεύσουμε και πάλι ως αρχείο του Pixel (με κατάληξη **pxd**)

Τέλος, έχοντας από πριν επιλεγμένο το **Εργαλείο διαβάθμισης**, τραβάμε μια οριζόντια γραμμή στο πάνω μέρος της εικόνας μας, κι απλώνεται... ο απέραντος γαλάζιος ουρανός.

Θα την αποθηκεύσουμε και πάλι ως αρχείο του Pixel (με κατάληξη **pxd**) και ως αρχείο **jpg**.