

Υποπρογράμματα – Βιβλιοθήκες

ΑΣΚΗΣΗ 7

Σε αυτήν την άσκηση δημιουργούμε ένα πρόγραμμα που προσθέτει όσους αριθμούς πληκτρολογηθούν και είναι μονοί.

<pre>def is_odd(a): return a%2 == 1 b=int(input('Δώσε έναν ακέραιο αριθμό: ')) s=0 while b>0: if is_odd(b): s=s+b b=int(input('Δώσε έναν ακέραιο αριθμό: ')) print(s)</pre>	Το υποπρόγραμμα παίρνει σαν δεδομένο έναν αριθμό a και ελέγχοντας αν ο αριθμός διαιρείται ακριβώς με το 2 ή όχι. Ο τελεστής % χρησιμοποιείται για να υπολογιστεί το υπόλοιπο της ακέραιας διαίρεσης. Έτσι αν ο αριθμός είναι μονός αφήνει υπόλοιπο 1 και το υποπρόγραμμα επιστρέφει την τιμή TRUE. Στην περίπτωση που ο αριθμός είναι ζυγός, το υπόλοιπο της διαίρεσης είναι 0 και το υποπρόγραμμα επιστρέφει την τιμή FALSE. <u>Κύριο πρόγραμμα</u> Διαβάζεται ένας ακέραιος αριθμός από το πληκτρολόγιο. Ορίζεται η τιμή της μεταβλητής s σε 0. Όσο οι αριθμοί που δίνονται από το πληκτρολόγιο είναι θετικοί Ελέγχεται αν είναι μονός και αν ναι τότε προστίθεται στην s Διαβάζεται ο επόμενος προσθετέος Τυπώνεται η τελική τιμή του s
---	---

ΑΣΚΗΣΗ 8

Χρήση βιβλιοθηκών. Για να χρησιμοποιήσουμε τμήματα των βιβλιοθηκών πρέπει αυτή να εισαχθεί στο πρόγραμμά μας. Σε αυτό το πρόγραμμα εισάγεται η βιβλιοθήκη `time` ώστε να χρησιμοποιηθεί η εντολή `sleep` στο πρόγραμμα.

<pre>import time count=10 while count>0: time.sleep(1) count-=1 print('λήξη αντίστροφης μέτρησης')</pre>	Εισάγεται η βιβλιοθήκη <code>time</code> Ορίζεται η τιμή της <code>count</code> σε 10 Όσο η είναι >0 Μετράει 1 δευτερόλεπτο Μειώνεται η κατά 1 Τυπώνεται το μήνυμα γιατί βγαίνοντας από το έχουν περάσει 10 δευτερόλεπτα
--	--

