

Ερωτήσεις

1. Ποιες είναι οι τρεις βασικές κατηγορίες γλωσσών προγραμματισμού και ποια τα χαρακτηριστικά τους;
2. Τι είναι το πηγαίο πρόγραμμα και ποιος ο ρόλος του μεταγλωττιστή;
3. i) Τι είναι το λειτουργικό σύστημα;

ii) Να αναφέρετε ονομαστικά τις βασικές εργασίες ενός λειτουργικού συστήματος.
4. i) Τι είναι ένα πληροφοριακό σύστημα;
ii) Ποιες αρχιτεκτονικές αποθήκευσης χρησιμοποιούνται στα πληροφοριακά συστήματα;
5. Τι είναι οι βάσεις δεδομένων;
6. Τι είναι ένα δίκτυο υπολογιστών;
7. Ποια είναι τα στοιχεία από τα οποία αποτελείται ένα δίκτυο;
8. Ποιες είναι οι κατηγορίες δικτύων βάσει της περιοχής που καλύπτουν;
9. Περιγράψτε τις τρεις βασικές τοπολογίες δικτύων.

Απαντήσεις

Δείτε στη σελίδα του μαθήματος το έγγραφο PDF με τίτλο «Εισαγωγή στις αρχές της επιστήμης των ΗΥ – επισημάνσεις για τις απαντήσεις των ερωτήσεων»

1. Σελ. 56
2. Σελ. 62
3. i) Σελ. 77
ii) Σελ. 78-79 (επικεφαλίδες εδαφίων)
4. i) Σελ. 84, πορτοκαλί χρώμα
ii) Σελ. 84, γαλάζιο χρώμα
5. Σελ. 84, πράσινο κουτάκι
6. Σελ. 87
7. Σελ. 88
8. Σελ. 89, πορτοκαλί χρώμα
9. Σελ. 89-90, γαλάζιο χρώμα