

Ερωτήσεις -Απαντήσεις

1.Ποιες μονάδες εισόδου και ποιες μονάδες εξόδου γνωρίζετε;σελ.17

1.Συσκευές εισόδου	συσκευές εξόδου
Πληκτρολόγιο.	Οθόνη.
Ποντίκι.	Εκτυπωτής.
Σαρωτής.	Ηχεία
Οθόνη αφής	Οθόνη αφής
Βιντεοκάμερα	
Στυλό γραφίδα	
Χειριστήριο	
Barcode reader	

2.α)Που βρίσκεται η RAM του υπολογιστή β) ποια η χρησιμότητάς της(τι αποθηκεύουμε σε αυτή γ) τι συμβαίνει στην μνήμη όταν ο υπολογιστής δεν τροφοδοτείται με ρεύμα.

Σελ. 18

α).Η Ram βρίσκεται μέσα στην Κεντρική Μονάδα. β) Τα **δεδομένα** και οι κατάλληλες για την επεξεργασία τους **εντολές** αποθηκεύονται προσωρινά στη **μνήμη RAM**. Στη συνέχεια γίνεται η επεξεργασία τους από την Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας, ανάλογα με τις εντολές που δίνουμε. Τα **αποτελέσματα** αποθηκεύονται και αυτά με τη σειρά τους προσωρινά στη μνήμη RAM.

Μόλις, όμως, ο υπολογιστής σταματήσει να τροφοδοτείται με ηλεκτρικό ρεύμα όλα τα στοιχεία που βρίσκονται στη μνήμη RAM **χάνονται**.

3.Ποια αποθηκευτικά μέσα γνωρίζετε και γιατί τα χρησιμοποιούμε; Σελ 19

Με τη χρήση των αποθηκευτικών μέσων, τα δεδομένα και οι πληροφορίες διατηρούνται μόνιμα και μπορούμε να έχουμε πρόσβαση σε αυτά, όποια στιγμή θέλουμε.

Δισκέτα (floppy disk).

Σκληρός Δίσκος (hard disk).

Δίσκοι (SSD) Στερεάς Κατάστασης

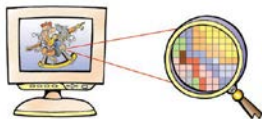
CD-ROM, DVD-ROM.

Μνήμη φλας (flash memory).

Αποθήκευση στο νέφος (Cloud storage)

4.Τι ξέρετε για το εικονοστοιχείο (pixel) σελ. 22

Η οθόνη έχει κατασκευαστεί έτσι, ώστε η επιφάνειά της, στην οποία εμφανίζονται οι εικόνες, να χωρίζεται σε μικρές ορθογώνιες περιοχές. Κάθε περιοχή ονομάζεται **εικονοστοιχείο (pixel)** και σ' αυτό εμφανίζεται ένα μόνο χρώμα κάθε φορά.



5.Τι πρέπει να προσέχουμε ως προς την οθόνη για να μην κουράζονται τα μάτια μας όταν χρησιμοποιούμε τον υπολογιστή για πολύ ώρα; Σελ. 22

Πριν καθίσουμε για να χρησιμοποιήσουμε τον υπολογιστή, πρέπει να προσέξουμε τα εξής:

- να **μην υπάρχουν αντανakλάσεις** στην οθόνη μας, είτε από φυσικό φως είτε από το φωτισμό του δωματίου, γιατί κουράζουν τα μάτια μας.
- η εικόνα στην οθόνη να είναι **σταθερή και να μην τρεμοπαίζει**.
- η θέση της οθόνης να είναι τέτοια, ώστε το πάνω μέρος της οθόνης να είναι στο **ίδιο ύψος με τα μάτια μας** (η οθόνη που θα επιλέξουμε πρέπει να μας επιτρέπει να ρυθμίζουμε εύκολα την κλίση της).
- τα χαρακτηριστικά της οθόνης, όπως η **φωτεινότητα και η ανάλυση, να είναι ρυθμισμένα σύμφωνα με τις ανάγκες μας**.

Γενικά, για να είναι πιο ξεκούραστη η εργασία μας, πρέπει κατά τη διάρκεια του

χειρισμού του υπολογιστή να κάνουμε τακτικά διαλείμματα κοιτώντας ένα ανοικτό φόντο πιο μακριά από την οθόνη, όπως για παράδειγμα τον απέναντι τοίχο.

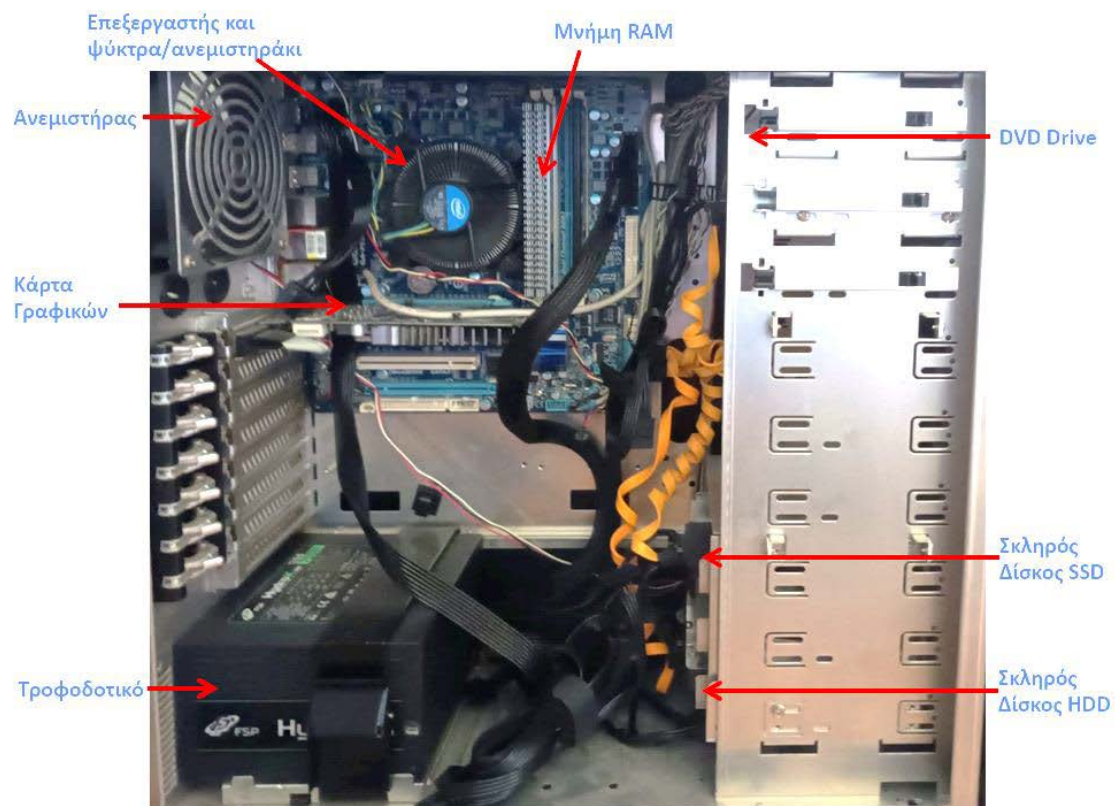
6.Τι σημαίνει όταν μια οθόνη έχει ανάλυση 800X600;Όταν μικρύνουμε την ανάλυση τι συμβαίνει με τα αντικείμενα ;σελ. 23

Ο αριθμός των εικονοστοιχείων που συναντάμε σε μια οριζόντια και σε μια κάθετη γραμμή καθορίζουν την **ανάλυση της οθόνης (resolution)**. Αν για παράδειγμα η ανάλυση είναι 800x600, τότε σε κάθε γραμμή συναντάμε 800 εικονοστοιχεία, ενώ σε κάθε στήλη 600.

7.Σε τι μετριέται το μέγεθος μιας οθόνης; Γιατί επιλέγουμε μια μεγαλύτερη οθόνη; Σελ. 23

Το μέγεθος μιας οθόνης μετριέται με το μήκος της διαγωνίου της οθόνης σε ίντσες (1 ίντσα ισούται με 2,54 εκατοστά) και είναι σημαντικό για την επιλογή της. Οι μεγαλύτερες οθόνες κάνουν την εργασία μας πιο ξεκούραστη και ευχάριστη.

8.Ποια τα κυριότερα μέρη στο εσωτερικό της Κεντρικής Μονάδας. 35 σελ στο ψηφιακό βιβλίο



- Τροφοδοτικό
- Μητρική πλακέτα (motherboard):
- Επεξεργαστής ή Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας ή Κ.Μ.Ε. (Central Processing Unit ή C.P.U.)
- Κύρια Μνήμη: RAM και ROM.
- Εσωτερικές κάρτες :Κάρτα Οθόνης ή Κάρτα Γραφικών (Graphics Card). Κάρτα Ήχου (Sound Card). Κάρτα Δικτύου (Network Card). Κάρτες επέκτασης
- Θύρες σύνδεσης
- Μέσα αποθήκευσης:SSD,HDD,DVD DVD drive