

όταν πατηθεί πλήκτρο

δεξί βέλος

δείξε προς κατεύθυνση

90

ΚΙΝΗΣΗ ΚΑΙ ΕΛΕΓΧΟΣ

όταν πατηθεί πλήκτρο

αριστερό βέλος

δείξε προς κατεύθυνση

-90

ΚΙΝΗΣΗ ΚΑΙ ΕΛΕΓΧΟΣ

όταν πατηθεί πλήκτρο

πάνω βέλος

δείξε προς κατεύθυνση

0

ΚΙΝΗΣΗ ΚΑΙ ΕΛΕΓΧΟΣ

όταν πατηθεί πλήκτρο

κάτω βέλος

δείξε προς κατεύθυνση

180

ΚΙΝΗΣΗ ΚΑΙ ΕΛΕΓΧΟΣ

ορισμός

ΚΙΝΗΣΗ ΚΑΙ ΕΛΕΓΧΟΣ

κινήσου

10

βήματα

εάν

αγγίξει

Basketball

τότε

άλλαξε

ΣΚΟΡ

κατά

1

πες

Συγχαρητήρια!!! Επιάσες την μπάλα

για

1

δευτερόλεπτα

επόμενο υπόβαθρο

πήγαινε σε θέση x:

-174

y:

-92

ΣΚΟΡ

3



Αντικείμενο

gata

x

-174

y

-92

Προβολή

Μέγεθος

100

Κατεύθυνση

0

gata

Basketball

Σκηνή



Υπόβαθρα

3

Scratch script on the left stage:

- When green flag is clicked (όταν γίνει κλικ σε)
- Set score to 0 (όρισε ΣΚΟΡ σε 0)
- Forever loop (για πάντα) containing:
 - Move 1 step to the right (κίνησε για 1 δευτ. στη θέση)
 - Choose random location (τυχαία θέση)

Scratch project titled "Basketball" showing a city scene with a cat character and a basketball.

Score (ΣΚΟΡ): 3

Anticipation (Αντικείμενο): Basketball

Projection (Προβολή): Visible (eye icon)

Size (Μέγεθος): 100

Rotation (Κατεύθυνση): 90

Scene (Σκηνή): Cityscape (with thumbnail and name "Υπόβαθρα 3")

Stage Objects:

- gata (cat character)
- Basketball (basketball object)