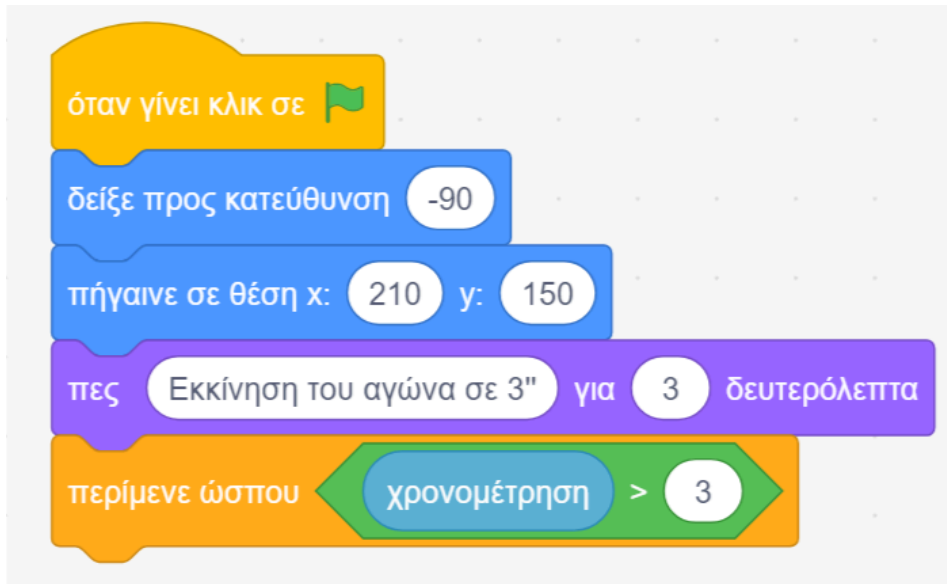


Car Race - Version 2

Βήμα 1ο

Προσθέτουμε χρονόμετρο πριν την εκκίνηση του αγώνα

Μπλε αυτοκίνητο :



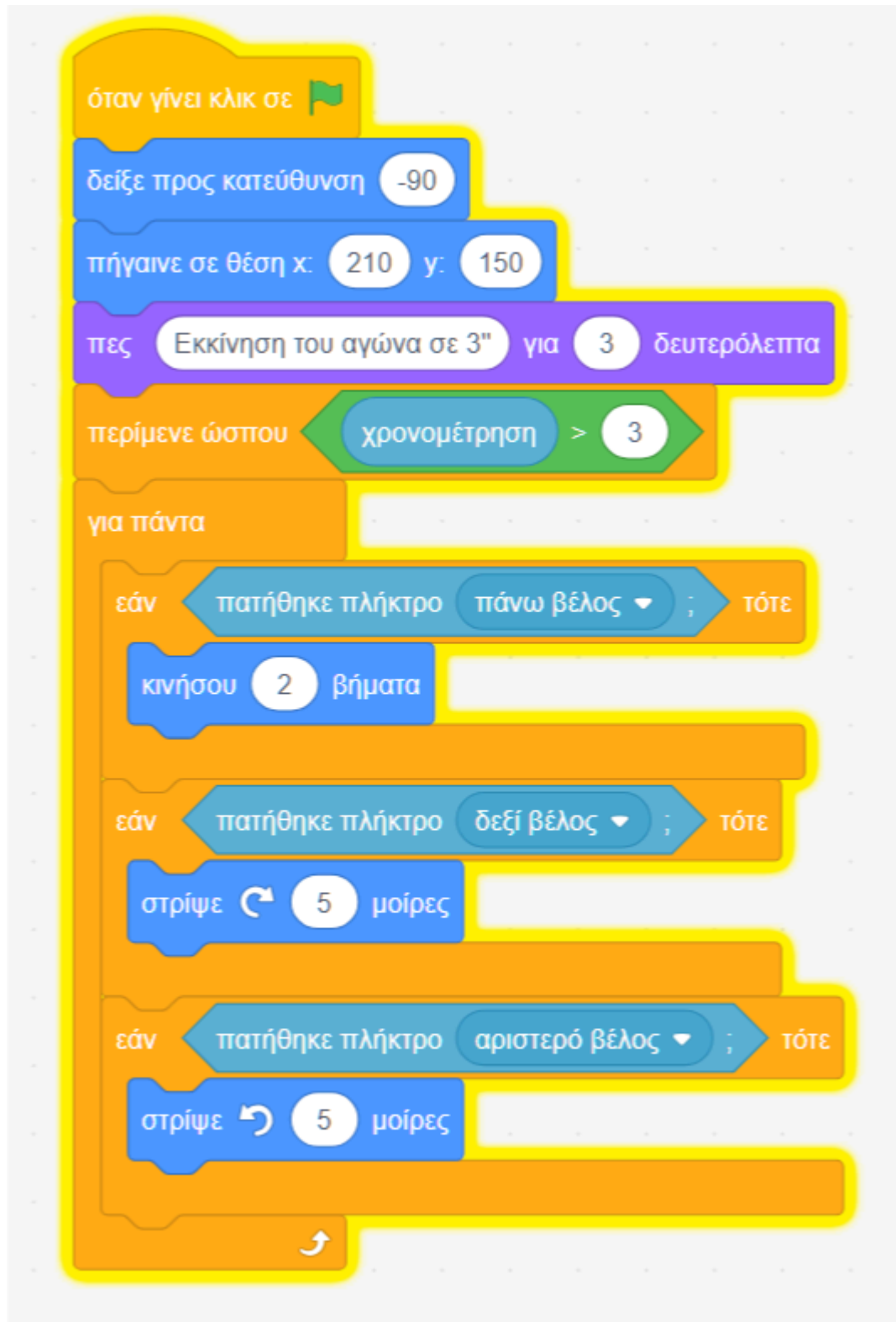
Πορτοκαλί αυτοκίνητο :



Βήμα 2ο

Προσθέτουμε τις εντολές κίνησης μέσα σε ένα μπλοκ εντολών "Για πάντα" ώστε τα αυτοκίνητα να έχουν πιο ομαλή κίνηση.

Μπλε αυτοκίνητο :



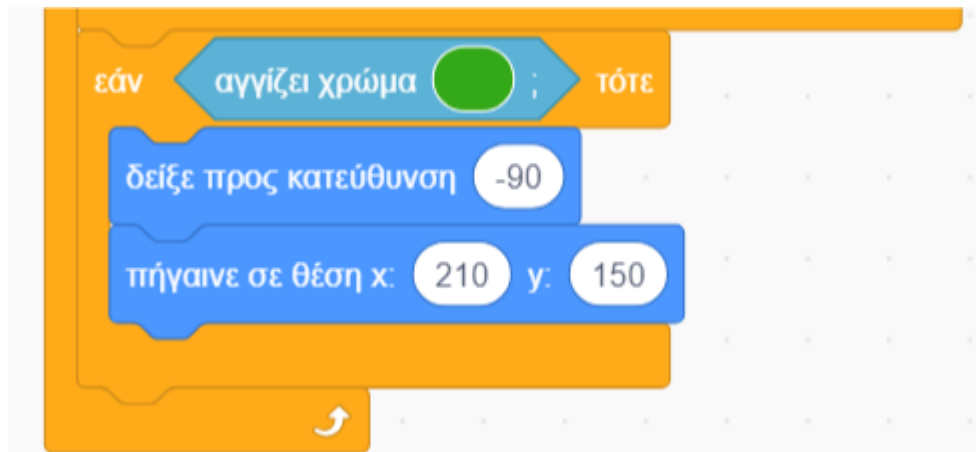
Εφαρμόζουμε το ίδιο και για το πορτοκαλί αυτοκίνητο για τα πλήκτρα W, A, D

Διαγράφουμε τα προηγούμενα συμβάντα “Όταν πατηθεί πλήκτρο”

Βήμα 3ο

Προσθέτουμε τις εντολές ελέγχου για όταν κάθε αυτοκίνητο μετακινηθεί εκτός ορίων του δρόμου.

Μπλε αυτοκίνητο :



Προσθέτουμε τις αντίστοιχες εντολές και για το πορτοκαλί αυτοκίνητο. Προσοχή : το πορτοκαλί αυτοκίνητο έχει αρχική θέση την X : 210, Y : 110

Βήμα 4ο

Πως μπορούμε να αυξήσουμε την ταχύτητα στα αυτοκίνητα;

Βήμα 5ο

Να προσθέσετε τις κατάλληλες εντολές ώστε όταν ένα αυτοκίνητο ακομπήσει τη γραμμή τερματισμού να εμφανίζεται το μήνυμα “Νίκησε το X αυτοκίνητο” και να αρχίζει το παιχνίδι από την αρχή