Gimp Λίμνη

BHMA 1
Ανοίξτε με το gimp την φωτογραφία baloon.png
BHMA 2
Επιλέγω το εργαλείο "Ασαφής επιλογή" από την εργαλειοθήκη



BHMA 3

Κάνω κλικ σ' ένα σημείο στην λευκή επιφάνεια της φωτογραφίας.

Από το μενού "Επιλογή" κάνω κλικ στην επιλογή "Αντιστροφή" Με αυτό τον τρόπο η Επιλογή που έκανα στο προηγούμενο βήμα αντιστρέφεται, δηλαδή αφορά πλέον το κομμάτι της εικόνας που περίσσευε πριν(στην περίπτωση αυτή το αερόστατο). BHMA 4 Επεξεργασία-Αντιγραφή

BHMA 5

Ανοίγω με το gimp την φωτογραφία lake1

Κάνω Επεξεργασία-Επικόλληση ως-νέα στρώση

Μετά από BHMA 5 έχουν δημιουργηθεί 2στρώσεις. Μπορούμε να τις εντοπίσουμε στο Ειδικό παράθυρο των στρώσεων.(Αν δεν εμφανίζεται το παράθυρο επιλέγουμε ctrl+L)

BHMA 6

Με το εργαλείο μετακίνησης μετακίνησέ το στη θέση που θέλεις.



Επίλεξε το εργαλείο «Κλιμάκωση» και κάνε κλικ πάνω στο αερόστατο. Από το παράθυρο διαλόγου άλλαξε τις διαστάσεις του αερόστατου και επίλεξε «κλιμάκωση».



BHMA 7

Από το μενού επίλεξε ξανά Επεξεργασία-Επικόλληση ως-νέα στρώση την εικόνα **balloon.png**.Με το εργαλείο μετακίνησης μετακίνησέ το σε κάποια άλλη θέση ψηλά στον ουρανό. Για να φαίνεται η διαφορά πρέπει να αλλάξεις τις διαστάσεις.

BHMA 8

Άνοιξε την **varka300.png** Έπειτα με πατημένο το shift ,κάνω διαδοχικά κλικ στην επιφάνεια που περισσεύει, μέχρι να επιλεγεί ολόκληρη. Από το μενού "Επιλογή" κάνω κλικ στην επιλογή "Αντιστροφή".



Ανοίγω με το gimp την φωτογραφία lake1.

Κάνω Επεξεργασία-Επικόλληση ως-νέα στρώση.

BHMA 9

Επιλέγω το εργαλείο κειμένου και γράφω το όνομα μου κάτω δεξιά.



BHMA 10

Αποθήκευσε το αρχείο με όνομα **lakefinal.xcf**. Αυτό είναι ένα αρχείο που μπορείς να το επεξεργαστείς με το Gimp. Από το μενού «Αρχείο»→ «Εξαγωγή» μπορείς να το αποθηκεύσεις σαν εικόνα με όνομα **lake-final.jpg** ή σε όποιο άλλο format εικόνας θέλεις.