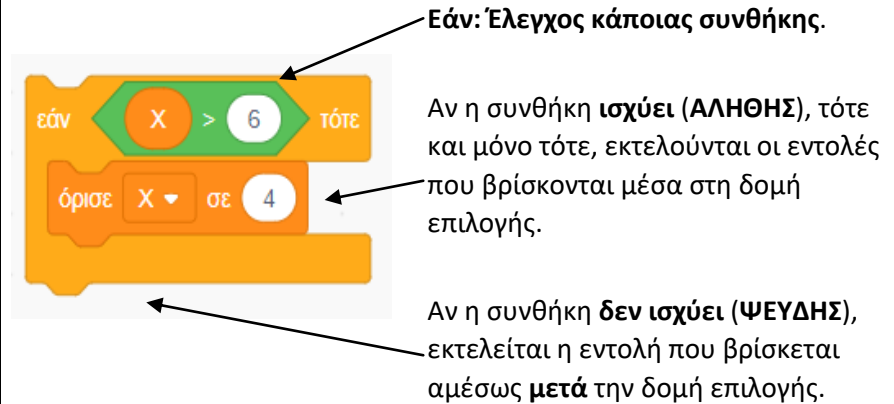


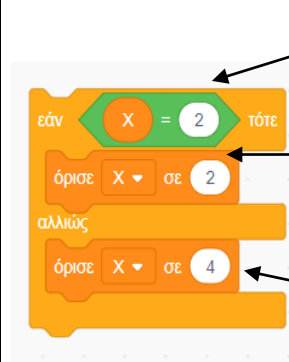
Προγραμματιστικές δομές επιλογής

Δομή απλής επιλογής



Στο παραπάνω παράδειγμα, έστω ότι η μεταβλητή X περιέχει την τιμή 9. Ελέγχουμε τη **συνθήκη $X > 6$** η οποία είναι **αληθής**. Επομένως θα εκτελεστεί η εντολή **όρισε X σε 4** και η μεταβλητή X θα αποκτήσει την τιμή 4.

Δομή σύνθετης επιλογής



Εάν: Έλεγχος κάποιας συνθήκης.

Στην περίπτωση που η συνθήκη **ισχύει (ΑΛΗΘΗΣ)**, εκτελούνται οι εντολές που βρίσκονται στο πάνω μέρος της δομής επιλογής.

Στην περίπτωση που η συνθήκη **δεν ισχύει (ΨΕΥΔΗΣ)**, τότε εκτελούνται οι εντολές που βρίσκονται στο 'τμήμα' **αλλιώς** της δομής επιλογής.

Στο παραπάνω παράδειγμα, έστω ότι η μεταβλητή X περιέχει την τιμή -5. Ελέγχουμε τη **συνθήκη $X=2$** η οποία είναι **ψευδής**. Επομένως θα εκτελεστεί η εντολή **όρισε X σε 4** του τμήματος **αλλιώς** της δομής επιλογής και η μεταβλητή X θα αποκτήσει την τιμή 4.

Παρατηρήστε τα παρακάτω τμήματα κώδικα και βρείτε ποια θα είναι η τελική τιμή της μεταβλητής X σε κάθε ένα από αυτά, αν φυσικά προκύπτει αλλαγή της τιμής της μεταβλητής X μετά την εκτέλεση των εντολών.

