



Σε αυτό το φύλλο εργασίας θα μάθουν να σχεδιάζουμε γεωμετρικά σχήματα.

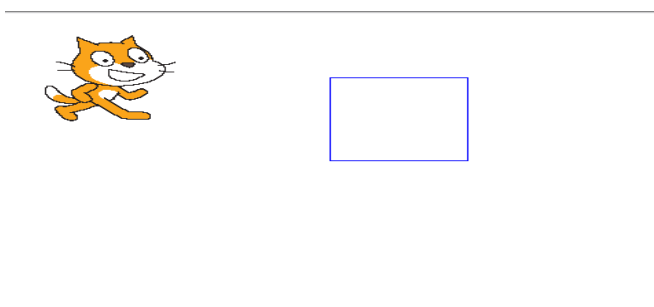
Δραστηριότητα 1

1. Περιγραφή - Βήματα

- 1) Διατηρήστε τη φιγούρα της γάτας. Δώστε τις κατάλληλες εντολές ώστε ξεκινώντας από το κέντρο του σκηνικού ($X=0$, $Y=0$) να σχεδιάζει ένα τετράγωνο και αφού το ολοκληρώσει να μετακινείται στην πάνω αριστερά γωνία του σκηνικού. Στην τελική θέση η γάτα είναι όρθια και κοιτάει προς τα δεξιά.
- 2) Δημιουργείστε στον υπολογιστή σας φάκελο με το όνομα Scratch και αποθηκεύστε σε αυτόν το πρόγραμμά σας με το όνομα τετράγωνο_ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ (π.χ. τετράγωνο_ΜΑΡΙΑΓΕΩΡΓΙΟΥ).
- 3) Στείλτε το πρόγραμμα σας στην ηλεκτρονική τάξη στο μάθημα **ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ Γ4**.

2. Απαραίτητες εντολές

3. Τι θα δείτε μετά την εκτέλεση



Δραστηριότητα 2

Περιγραφή - Βήματα

- 1) Σχεδιάστε ένα ισόπλευρο τρίγωνο ακολουθώντας τη διαδικασία που περιγράφηκε στη Δραστηριότητα 1. Επιλέξτε σκηνικό και φιγούρα. Είστε ελεύθεροι να αυτοσχεδιάσετε!
- 2) Αποθηκεύστε στο φάκελο Scratch το πρόγραμμά σας με το όνομα τρίγωνο_ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ (π.χ. τρίγωνο_ΜΑΡΙΑΓΕΩΡΓΙΟΥ).
- 3) Στείλτε το πρόγραμμα σας στην ηλεκτρονική τάξη στο μάθημα **ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ Γ4**.