

ΑΤΟΜΙΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ 1 BIRDS1 –Α ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ- 1^ο ΓΥΜΝΑΣΙΟ ΕΛΛΗΝΙΚΟΥ

Δίνεται το παρακάτω αρχικό οπτικό αποτέλεσμα σε scratch 2.0.

Στην 2^η σελίδα δίνονται **ανακατεμένες εντολές του scratch**, από τις οποίες σας ζητείται **να τις συνθέσετε στην σωστή σειρά**, έτσι ώστε να πετάει σωστά το αντικείμενο του παπαγάλου με το αντίστοιχο φόντο. (Υπόβαθρο). **Επιπλέον :**

Αντιγράψατε το Αντικείμενο του Παπαγάλου άλλη μια φορά, τοποθετήσατε επιπλέον **2 νυχτερίδες** και **έναν ποντικό** κάνοντας την απαραίτητη χρήση πλακιδίων του scratch 2.0, έτσι ώστε να έχουμε animation τους **2 παπαγάλους**, τις **2 νυχτερίδες** και **έναν ποντικό**. (**Όνομα Αρχείου : birds1**).

Δοκιμάστε το πρόγραμμα πατώντας το πράσινο σημαδάκι, αποθηκεύστε το στον υπολογιστή σας με όνομα **birds1** και στην συνέχεια αποστείλατε την εργασία σας από το **μηνύματα του eclass** ή **από το μενού Εργασίες** του **eclass**.




x: 136
y: 128

άλλαξε στην επόμενη ενδυμασία

πήγαινε στη θέση x: 10 και y: 10

στρίψε  15 μοίρες

Όταν στο  γίνει κλικ

για πάντα

επίλεξε έναν τυχαίο αριθμό από το -240 μέχρι το 240

εάν βρίσκεσαι στα όρια, αναπήδησε

περίμενε 0.09 δευτερόλεπτα

επίλεξε έναν τυχαίο αριθμό από το 25 μέχρι το 180

Παρατήρηση

Αν επιθυμείτε μπορείτε να κατασκευάσετε την εφαρμογή σας στο **Scratch 3.0 on-line** αντί για το Scratch 2.0 **(Θα σώσετε την εφαρμογή σας στον τοπικό σας σκληρό δίσκο με όνομα αρχείου birds1 και στην συνέχεια θα αποστείλετε το αρχείο αυτό από το μενού εργασίες η από το μενού μηνύματα του eclass , στον καθηγητή σας.**

ΚΑΛΗ ΕΠΙΤΥΧΙΑ!