

Ασκήσεις με Επανάλαβε ν φορές

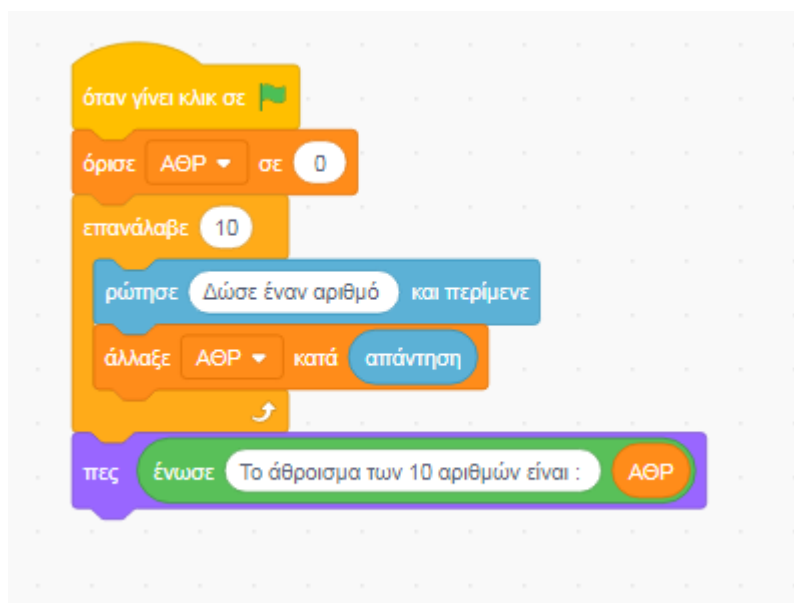
Άσκηση 1^η

Να γράψετε πρόγραμμα σε scratch που να διαβάζει 10 αριθμούς από τον χρήστη και να εμφανίζει το άθροισμά τους.

Αλγόριθμος:

1. Δημιούργησε μεταβλητή που θα κρατάει το άθροισμα π.χ. ΑΘΡ
2. Δώσε αρχική τιμή (μηδέν) στην μεταβλητή του αθροίσματος
3. Επανάλαβε για 10 φορές
 - a. Διάβασε μία τιμή από τον χρήστη
 - b. Πρόσθεσε την τιμή στη μεταβλητή του αθροίσματος
4. Εμφάνισε στον χρήστη την τιμή της μεταβλητής του αθροίσματος

Πρόγραμμα:



Πως θα μπορούσαμε να αλλάξουμε τον μήνυμα και κάθε φορά να ζητάει τον αριθμό αλλά να αναφέρει και τη σειρά του π.χ. δώσε τον 6^ο αριθμό.;

Άσκηση 2^η

Να γράψετε πρόγραμμα σε scratch που να διαβάζει 10 αριθμούς από τον χρήστη και να εμφανίζει το πλήθος των θετικών και το πλήθος των αρνητικών αριθμών

Αλγόριθμος:

1. Δημιούργησε μεταβλητή που θα κρατάει το πλήθος των θετικών π.χ. ΠΛ_ΘΤ
2. Δώσε αρχική τιμή (μηδέν) στην παραπάνω μεταβλητή
3. Δημιούργησε μεταβλητή που θα κρατάει το πλήθος των αρνητικών π.χ. ΠΛ_ΑΡ
4. Δώσε αρχική τιμή (μηδέν) στην παραπάνω μεταβλητή
5. Επανάλαβε για 10 φορές
 - a. Διάβασε μία τιμή από τον χρήστη
 - b. Αν η μεταβλητή είναι θετικός
Αύξησε κατά 1 το ΠΛ_ΘΤΑλλιώς
Εάν η μεταβλητή είναι αρνητικός αριθμός
Αύξησε κατά 1 το ΠΛ_ΑΡ
6. Εμφάνισε στον χρήστη το πλήθος των θετικών αριθμών.
7. Εμφάνισε στον χρήστη το πλήθος των αρνητικών αριθμών.

Πρόγραμμα:



Γιατί χρειάζεται ο δεύτερος έλεγχος μέσα στο αλλιώς;