

ΠΕΝΑ ΣΤΟ SCRATCH

Στην παλέτα Πένα βρίσκονται οι εντολές που επιτρέπουν στο αντικείμενο να ζωγραφίζει στη σκηνή καθώς κινείται, δηλαδή να αφήνει ένα ίχνος στις θέσεις πάνω από τις οποίες κινείται. Ας τις δούμε αναλυτικά:

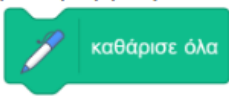


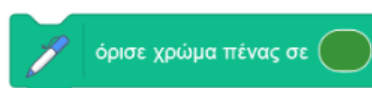
: Με αυτή την εντολή ένα αντικείμενο καθώς κινείται ζωγραφίζει, αφήνει ένα ίχνος.



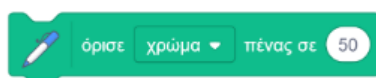
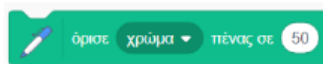
: Με αυτή την εντολή απενεργοποιούμε τη δυνατότητα να κινείται και να ζωγραφίζει.

Αν θέλουμε να καθαρίσουμε τη σκηνή μας από ότι έχει ζωγραφίσει ένα αντικείμενο, αρκεί να

χρησιμοποιήσουμε την εντολή 



Μπορούμε να ορίσουμε το χρώμα της πένας με την εντολή ή την



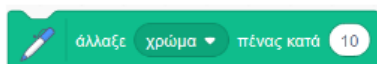
. Με την εντολή επιλέγοντας από το αναδιπλούμενο μενού, ορίζουμε εκτός από το χρώμα, τον κορεσμό, τη φωτεινότητα και τη διαφάνεια της πένας.



Το μέγεθος της πένας, ορίζεται με την εντολή .



Η εντολή αφήνει ένα αποτύπωμα του αντικειμένου στο σημείο που βρίσκεται.



Με την εντολή αλλάζει το χρώμα, τον κορεσμό, τη φωτεινότητα και τη διαφάνεια της πένας κατά μια τιμή, αφού επιλέξουμε από το αναδιπλούμενο μενού.



Με την εντολή αλλάζει κατά μία τιμή το μέγεθος της πένας