**ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ 6**

**ΤΟ ΣΕΝΑΡΙΟ ΤΟΥ ΕΡΓΟΥ:** Όταν πατηθεί η πράσινη σημαία, δύο αντικείμενα για πάντα πηγαίνουν πάνω-κάτω. Το ένα αντικείμενο έχει αρχική θέση πάνω και δεξιά και το άλλο βρίσκεται κάτω και αριστερά στη σκηνή.

1. Επισκεφθείτε τη διεύθυνση[http://scratch.mit.edu](http://scratch.mit.edu/)
2. Πατήστε στο κουμπί**Δημιούργησε**. Θα εμφανιστεί το περιβάλλον εργασίας του Scratch.
3. Ονομάστε το έργο σας: **Πάνω-κάτω**.

**ΓΙΑ ΤΟ ΥΠΟΒΑΘΡΟ ΤΗΣ ΣΚΗΝΗΣ**

1. Οδηγείστε στο κάτω δεξί μέρος της οθόνης και επιλέγετε για τη σκηνή όποιο υπόβαθρο θέλετε.

**ΓΙΑ ΤΗ ΜΙΑ ΦΙΓΟΥΡΑ ΠΟΥ ΚΙΝΕΙΤΑΙ ΠΑΝΩ-ΚΑΤΩ και βρίσκεται πάνω-δεξιά στη σκηνή**

1. Διαγράψτε τη φιγούρα της γάτας (εκτός κι αν τη θέλετε). Πηγαίνετε κάτω δεξιά και: **Επιλέξτε ένα αντικείμενο**

**ΓΙΑ ΤΗ ΜΙΑ ΦΙΓΟΥΡΑ ΠΟΥ ΚΙΝΕΙΤΑΙ ΠΑΝΩ-ΚΑΤΩ και βρίσκεται κάτω-αριστερά στη σκηνή**

Επιλέγετε μία ακόμα φιγούρα που την τοποθετείτε κάτω-αριστερά στη σκηνή και φροντίζετε να εισάγετε εντολές κατά παρόμοιο τρόπο ώστε να κινείται και αυτή πάνω-κάτω. Δώστε ιδιαίτερη προσοχή και στην αρχική θέση της δεύτερης φιγούρας η οποία πρέπει να είναι κάτω- αριστερά στη σκηνή.