

## Εντολή εξόδου `print`

Η εντολή `print` εμφανίζει μηνύματα και το περιεχόμενο μεταβλητών στην οθόνη. Τη χρησιμοποιούμε όταν θέλουμε να εμφανίσουμε τα αποτελέσματα ενός προγράμματος.

`print` (έκφραση)

όπου έκφραση: Τιμή ή μεταβλητή ή παράσταση

Παραδείγματα:

```
print ("Γεια σου")
```

```
print (x)
```

```
print (x+2)
```

```
print ("Κοστίζει ", x+1, "ευρώ." )
```

# Εντολή εισόδου input

Η εντολή input δέχεται από τον χρήστη δεδομένα σε μορφή κειμένου. Ανάλογα με τον τύπο των δεδομένων κάποιες φορές χρειάζεται η κατάλληλη μετατροπή.

**input** (“Δώσε έναν αριθμό:”)

*Η παραπάνω εντολή εκτελεί δύο εργασίες:*

- 1) Εμφανίζει στην οθόνη το μήνυμα “Δώσε έναν αριθμό:” και*
- 2) Διαβάζει αυτό που πληκτρολογεί ο χρήστης μετά την εμφάνιση του μηνύματος*

Συνήθως αυτό που πληκτρολογεί ο χρήστης το χρειαζόμαστε για τα επόμενα βήματα του προγράμματος μας. Οπότε χρησιμοποιούμε μία μεταβλητή για να αποθηκεύσουμε αυτό που πληκτρολογεί, π.χ.:

arithmos = **input** (“Δώσε έναν αριθμό:”)