

Κουίζ - Αναπαράσταση πληροφορίας στον υπολογιστή!**1. Το "αλφάβητο" της γλώσσας του υπολογιστή αποτελείται από**

- ☐ τα ψηφία 0 έως 9 και τους λατινικούς χαρακτήρες Α έως Ζ.
- ☐ τα ψηφία 0 έως 9, τους ελληνικούς χαρακτήρες Α έως Ω καθώς και τους λατινικούς χαρακτήρες Α έως Ζ.
- ☐ τα ψηφία 0 και 1.
- ☐ τα ψηφία 0, 1 και 2.

2. Ποιος από τους παρακάτω αποτελεί κώδικα επικοινωνίας των υπολογιστών;

- ☐ HTML
- ☐ MP3
- ☐ ASCII

3. Τι είναι το bit;

- ☐ Η ελάχιστη πληροφορία που μπορεί να διαχειριστεί ο υπολογιστής.
- ☐ Η μνήμη του υπολογιστή.
- ☐ Ένα καλώδιο που διαρρέεται ή όχι από ρεύμα.

4. Η συντομογραφία bit σημαίνει:

- ☐ Best pupil's notes
- ☐ Big System Fault
- ☐ Binary digit

5. Ένα byte αποτελείται από

- ☐ 2 bits
- ☐ 8 bits
- ☐ 1024 bits

6. Ένα από τα πολλαπλάσια του byte είναι:

- ☐ Kilobyte (Kbyte)
- ☐ Milliliter (MI)
- ☐ Kilogram (Kg)

7. Ποια από τις παρακάτω μονάδες μέτρησης της πληροφορίας είναι η μικρότερη;

- ☐ 127 Mbyte
- ☐ 256 Byte
- ☐ 256 Bit

8. Τα 102 byte πόσα bit είναι;

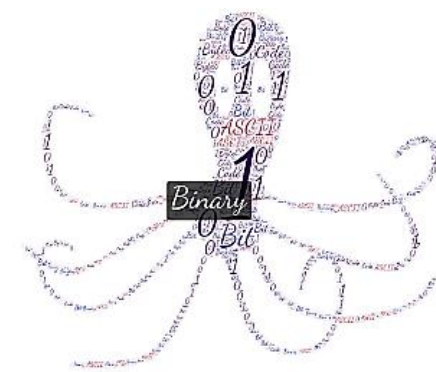
- ☐ 512
- ☐ 1024
- ☐ 816

9. Γιατί η γλώσσα του υπολογιστή αποτελείται μόνο από δύο ψηφία;

- ☐ Γιατί η μετάδοση πληροφοριών από έναν υπολογιστή στον άλλον βρίσκεται στο στάδιο της ανάπτυξης.
- ☐ Γιατί στηρίζεται σε κυκλώματα που διαρρέονται ή όχι από ηλεκτρικό ρεύμα.
- ☐ Γιατί έτσι είναι πιο εύκολη η αποκωδικοποίηση των πληροφοριών.

10. Το "Α" το ελληνικό και το "A" το λατινικό για τον υπολογιστή είναι ο ίδιος χαρακτήρας.

- ☐ Σωστό
- ☐ Λάθος



- 11. Το σύστημα αρίθμησης που χρησιμοποιεί δύο ψηφία για την αναπαράσταση όλων των χαρακτήρων του υπολογιστή, ονομάζεται**
- ☐ δεκαδικό
- ☐ δυαδικό
- ☐ οκταδικό
- 12. Καθένα από τα δύο ψηφία που αποτελούν τη γλώσσα του υπολογιστή ονομάζονται**
- ☐ pixel
- ☐ byte
- ☐ bit
- 13. Η διαδικασία αντιστοίχισης κάθε χαρακτήρα στη δυαδική του αναπαράσταση ονομάζεται κωδικοποίηση.**
- ☐ Σωστό
- ☐ Λάθος
- 14. Ο κώδικας ASCII δημιουργήθηκε για να**
- ☐ αξιοποιηθούν τα ψηφία 0 και 1 όσο το δυνατόν περισσότερο.
- ☐ "μιλούν" οι υπολογιστές την ίδια γλώσσα.
- ☐ μη χρειάζεται να μαθαίνουν ξένες γλώσσες οι υπολογιστές.
- 15. Μια ψηφιακή εικόνα αποτελείται από ένα σύνολο από "τετραγωνάκια" που ονομάζονται**
- ☐ bytes
- ☐ digits
- ☐ pixels
- 16. Με τα bytes και τα πολλαπλάσιά του μετράμε**
- ☐ την ταχύτητα επεξεργασίας από την ΚΜΕ.
- ☐ τη χωρητικότητα της Κύριας Μνήμης (μνήμης RAM).
- ☐ τη χωρητικότητα τόσο της Κύριας όσο και της Περιφερειακής Μνήμης, καθώς και το μέγεθος των αρχείων.
- 17. Ένας σκληρός δίσκος 800 GB χωράει ακριβώς**
- ☐ 1000 X 1000 X 1000 X 800 bytes
- ☐ 1024 X 1024 X 1024 X 800 bytes
- ☐ 1024 X 1024 X 800 X 800 bytes
- 18. Όλα τα γράμματα, τα σύμβολα, τα χρώματα, οι εικόνες, οι ήχοι, τα βίντεο κωδικοποιούνται στον υπολογιστή με συνδυασμούς από 0 και 1.**
- ☐ Σωστό ☐ Λάθος
- 19. Μεγαλύτερη χωρητικότητα έχει ένα αποθηκευτικό μέσο 512 MB από ένα άλλο με χωρητικότητα 6 GB.**
- ☐ Σωστό ☐ Λάθος
- 20. Τοποθετήστε με τη σωστή σειρά τα πολλαπλάσια του byte, από το μικρότερο (1) προς το μεγαλύτερο (5).**

Στήλη Α	Στήλη Β
1. 1. (μικρότερο)	A. MegaByte (MB)
2. 2.	B. Byte
3. 3.	C. TeraByte (TB)
4. 4.	D. GigaByte (GB)
5. 5. (μεγαλύτερο)	E. KiloByte (KB)