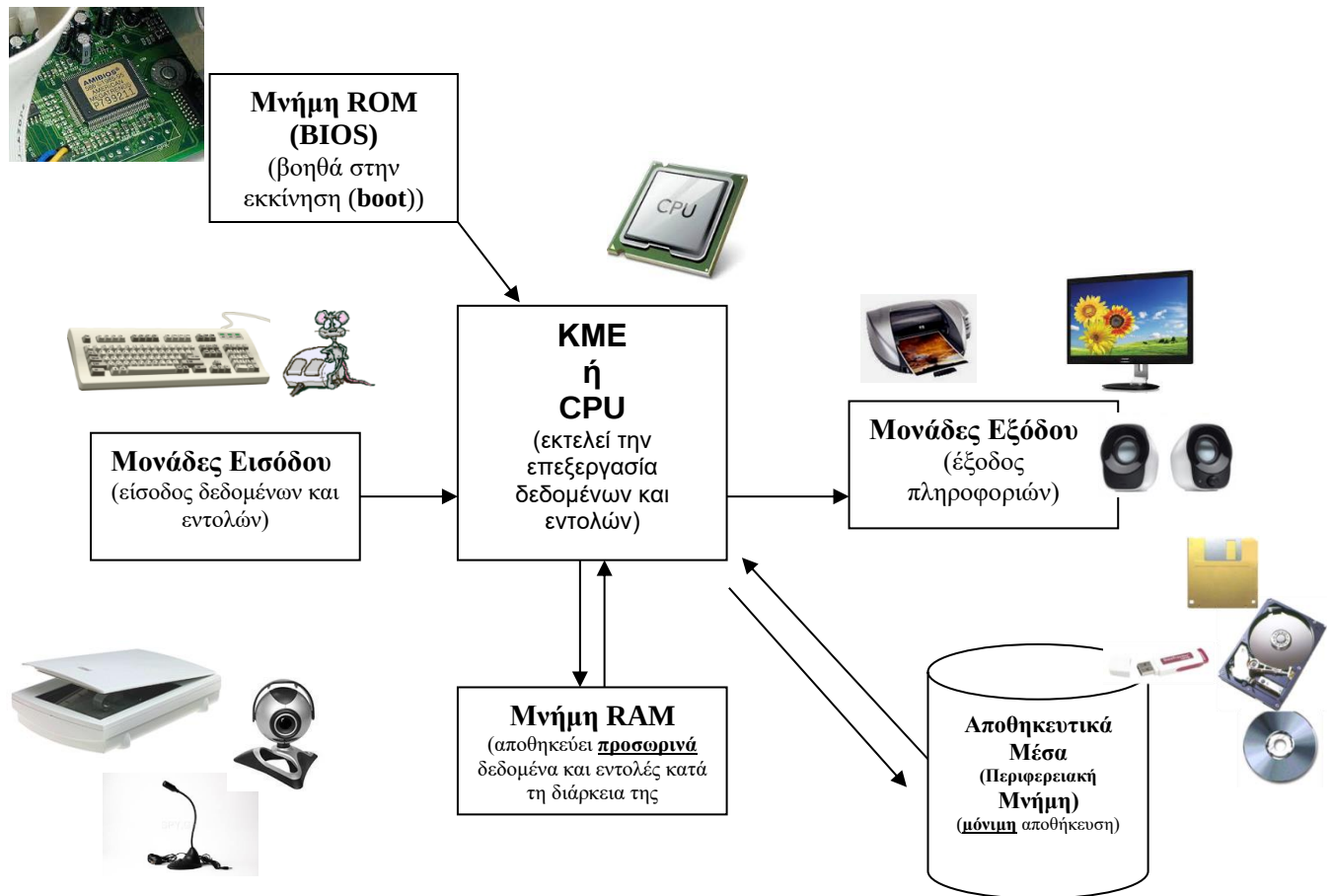


Ονοματεπώνυμο: Τμήμα:.....

Επαναληπτικές ερωτήσεις Πληροφορικής από την Α' στη Β' Γυμνασίου.

1. Αν θελήσουμε να περιγράψουμε διαγραμματικά τις **βασικές μονάδες (σε κατηγορίες)** από τις οποίες αποτελείται ένας υπολογιστής, θα μπορούσαμε να έχουμε το παρακάτω σχήμα:



2. Τοποθετήστε τις παρακάτω συσκευές στις κατάλληλες στήλες του πίνακα ανάλογα με τη κατηγορία στην οποία ανήκουν:

Πληκτρολόγιο, οθόνη, **εκτυπωτής (printer)**, σκληρός δίσκος, ποντίκι (mouse), **οθόνη αφής (touch screen)**, μικρόφωνο, flash memory USB stick, **σαρωτής (scanner)**, ηχεία, δίσκος cd/dvd.

Συσκευές Εισόδου	Συσκευές Εξόδου	Συσκευές Εισόδου /Εξόδου	Αποθηκευτικά μέσα

3. Ποιος είναι ο ρόλος της **Κεντρικής Μονάδας επεξεργασίας (ΚΜΕ)** στη λειτουργία του υπολογιστή;

.....

4. Ποιος είναι ο ρόλος της **Κύριας Μνήμης (RAM)** στη λειτουργία του υπολογιστή;

.....

5. Συμπληρώστε τα κενά στις παρακάτω προτάσεις:

Τα δεδομένα κατά τη διάρκεια της επεξεργασίας τους από τη αποθηκεύονται προσωρινά στη μνήμη (ή αλλιώς μνήμη). Τα δεδομένα που θέλουμε να τα αποθηκεύσουμε μόνιμα στον υπολογιστή μας, φυλάσσονται στα μέσα (περιφερειακή μνήμη).

6. Γράψτε τέσσερα παραδείγματα **περιφερειακής μνήμης**.

.....

7. **Υλικό** (Hardware - H/W) είναι όλα τα

8. **Λογισμικό** (Software – S/W) είναι όλα τα

9. Έχουμε **2 κατηγορίες Λογισμικού**:

.....

10. Το **Λειτουργικό σύστημα** είναι ένα σύνολο από που γενικότερα βοηθούν στη και στο συντονισμό των εργασιών του υπολογιστή.

11. **Γνωστά Λειτουργικά Συστήματα** είναι :

.....

12. Χαρακτηρίστε τις παρακάτω προτάσεις με Σωστό ή Λάθος.

- a. Ένας υπολογιστής μπορεί να λειτουργήσει χωρίς λειτουργικό σύστημα.....
- b. Το CD-ROM είναι μέρος του Λογισμικού
- c. Όλα τα Λειτουργικά Συστήματα είναι ίδια
- d. Όλα τα εξαρτήματα του υπολογιστή ονομάζονται Λογισμικό
- e. Το Λογισμικό εφαρμογών φροντίζει για τη σωστή λειτουργία του υπολογιστή
- f. Η συνεργασία Υλικού και Λογισμικού είναι απαραίτητη για τη λειτουργία του υπολογιστή
- g. Το πρώτο πράγμα που φορτώνεται κατά την εκκίνηση του υπολογιστή είναι το Λειτουργικό Σύστημα
- h. Για να γράψω ένα πρόγραμμα μου χρειάζεται μια γλώσσα προγραμματισμού
- i. Το Λειτουργικό Σύστημα προσφέρει ένα περιβάλλον επικοινωνίας με το χρήστη
- j. Όλα τα προγράμματα τρέχουν σε όλα τα Λειτουργικά Συστήματα

13. Μια ακολουθία από **εντολές** που καθοδηγούν τον υπολογιστή στην εκτέλεση μιας εργασίας ονομάζεται

14. Για να γράψουμε ένα **πρόγραμμα** μας χρειάζεται μια

15. **Περιβάλλον επικοινωνίας** με εικόνες και εικονίδια:

16. Περιβάλλον επικοινωνίας στο οποίο ο χρήστης πρέπει να θυμάται τα ονόματα των εντολών:

17. Τέτοια αντίγραφα πρέπει να κρατάμε αν δε θέλουμε να χάσουμε πολύτιμα για εμάς δεδομένα:

18. Κακόβουλο πρόγραμμα που δημιουργεί προβλήματα στη λειτουργία του υπολογιστή: