

ΑΣΚΗΣΗ 2^η

ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ

Θα κατασκευάσουμε μια εφαρμογή στην οποία όταν αγγίζουμε τη σημαία μιας χώρας θα μας εμφανίζει το όνομά της.

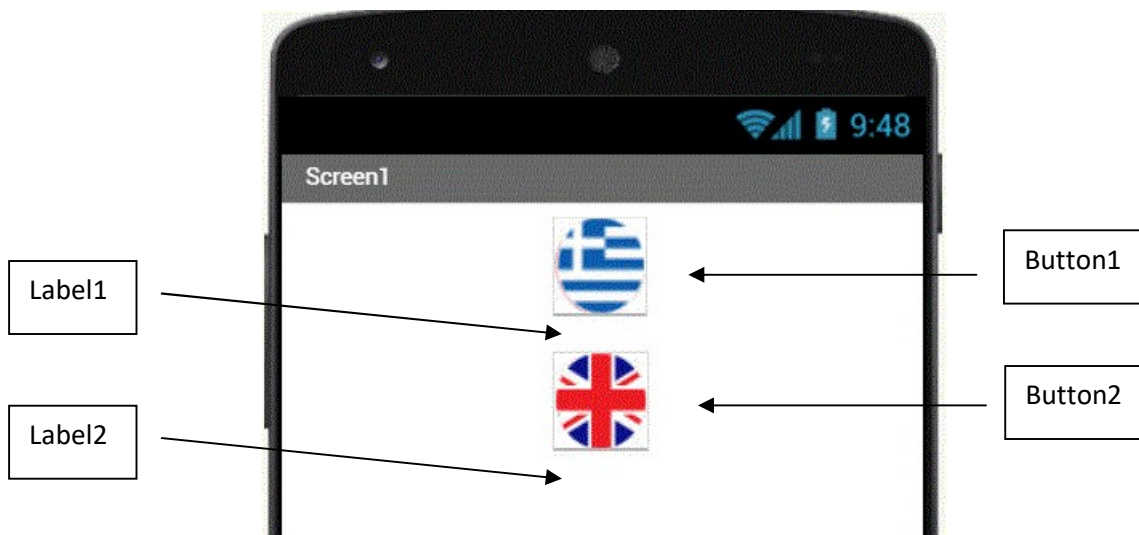
Για να δημιουργήσουμε μια νέα εφαρμογή στο περιβάλλον του App Inventor:

- 🌀 Κάνουμε κλικ στην επιλογή “Projects” και στην συνέχεια επιλέγουμε “Start new project” (Νέο έργο).
- 🌀 Φροντίζουμε το όνομα που θα δώσουμε να αποτελείται από λατινικούς χαρακτήρες και να μην περιέχει κενά ή άλλα σημεία στίξης εκτός από την κάτω παύλα (_).

Για την εφαρμογή μας:

Designer

Το περιβάλλον της εφαρμογής θα μοιάζει με το παρακάτω.



2 labels - 2 Buttons

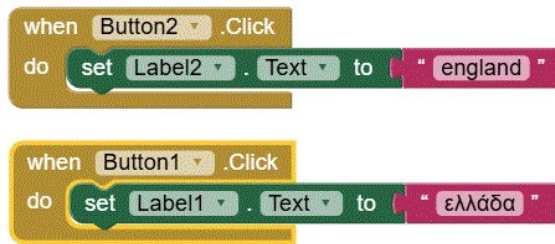
- 🚩 Στο button1 και button2 θα βάλετε τις σημαίες των χωρών που επιθυμείτε. Θα εμφανίζεται π.χ. Ελλάδα και Αγγλία
- 🚩 Όταν θα πατάμε πάνω στη κάθε σημαία, τότε στο label 1 και label2 θα εμφανίζεται το όνομα αντίστοιχα της κάθε χώρας

Συμπληρωματικές οδηγίες

1. Για να εμφανιστεί η σημαία μέσα στο button πρέπει:

- 🌀 Να κάνουμε upload (περιοχή media) το αρχείο με την εικόνα της σημαίας.
- 🌀 Στην ιδιότητα image του button να επιλέξουμε το αρχείο που θέλουμε και να πατήσουμε ok.

2. Οι εντολές που θα χρησιμοποιήσουμε είναι το `button.click`, `set label.text` και την εντολή για εισαγωγή κειμένου (κατηγορία `text`).



3. Επέκταση της άσκησης είναι να πατάμε παρατεταμένα το `button` και να σβήνει το όνομα της χώρας. Οι εντολές που θα χρησιμοποιήσουμε είναι οι παρακάτω:

