

Τετάρτη 22 Απριλίου 2020
Σύγχρονη εξ αποστάσεως εκπαίδευση



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3^η Δίκτυα Η/Υ

Ένα **δίκτυο υπολογιστών** αποτελείται από δύο ή περισσότερες υπολογιστικές συσκευές που συνδέονται μεταξύ τους προκειμένου να μπορούν να ανταλλάσσουν πληροφορίες, να μοιράζονται δεδομένα, υλικό κ.α.



Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3^η Δίκτυα Η/Υ

Τα δίκτυα υπολογιστών μπορούν να μεταδώσουν

- ❖ ***φωνή***
- ❖ ***Εικόνα***
- ❖ ***κινούμενη εικόνα*** (video)
- ❖ ***Προγράμματα***
- ❖ ***αρχεία*** κ.ά.

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3^η Δίκτυα Η/Υ

Δομικά Στοιχεία ενός Δικτύου Υπολογιστών



Οι συσκευές που συνδέονται σε ένα δίκτυο υπολογιστών ονομάζονται **κόμβοι** του δικτύου.

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3^η Δίκτυα Η/Υ

Δομικά Στοιχεία ενός Δικτύου Υπολογιστών

- Οι **τερματικοί κόμβοι** είναι αυτοί που παράγουν και δέχονται τις πληροφορίες που πρέπει να μεταδοθούν μέσα από το δίκτυο.

υπολογιστές, έξυπνα τηλέφωνα (smartphones), tablets, εκτυπωτές, σαρωτές, έξυπνες τηλεοράσεις, παιχνιδομηχανές κ.α.

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3^η Δίκτυα Η/Υ

Δομικά Στοιχεία ενός Δικτύου Υπολογιστών

➤ Οι **επικοινωνιακοί κόμβοι** είναι οι κόμβοι που είναι υπεύθυνοι για τη σωστή μετάδοση των πληροφοριών, που παράγουν οι τερματικοί κόμβοι, στον προορισμό τους.

διαμορφωτές (modem), διανομείς (hubs), γέφυρες (bridges),
δρομολογητές (routers)

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3^η Δίκτυα Η/Υ

Για να μπορέσουν οι πληροφορίες να ταξιδέψουν από έναν κόμβο του δικτύου σε έναν άλλο, θα πρέπει αυτοί να συνδέονται με κάποιο τρόπο.

- ✓ ***Ενσύρματη σύνδεση***
- ✓ ***Ασύρματη σύνδεση***

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3^η Δίκτυα Η/Υ

Για να γίνει όμως δυνατή η μετάδοση πληροφοριών πρέπει να ακολουθούν και τους **ίδιους κανόνες (πρωτόκολλα) επικοινωνίας** έτσι ώστε οι πληροφορίες που στέλνει ένας κόμβος να μπορούν να τις καταλάβει ο παραλήπτης.

Υλικό & Δίκτυα Υπολογιστών

Ενότητα 3^η Δίκτυα Η/Υ

Την ευθύνη γι' αυτό αναλαμβάνει το Λειτουργικό Σύστημα Δικτύου το οποίο είναι εφοδιασμένο με τα κατάλληλα πρωτόκολλα επικοινωνίας.

**θα πρέπει όλοι οι κόμβοι να χρησιμοποιούν το ίδιο*
Λειτουργικό Σύστημα Δικτύου