

5. ΠΡΟΧΩΡΗΜΕΝΕΣ ΑΣΚΗΣΕΙΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ

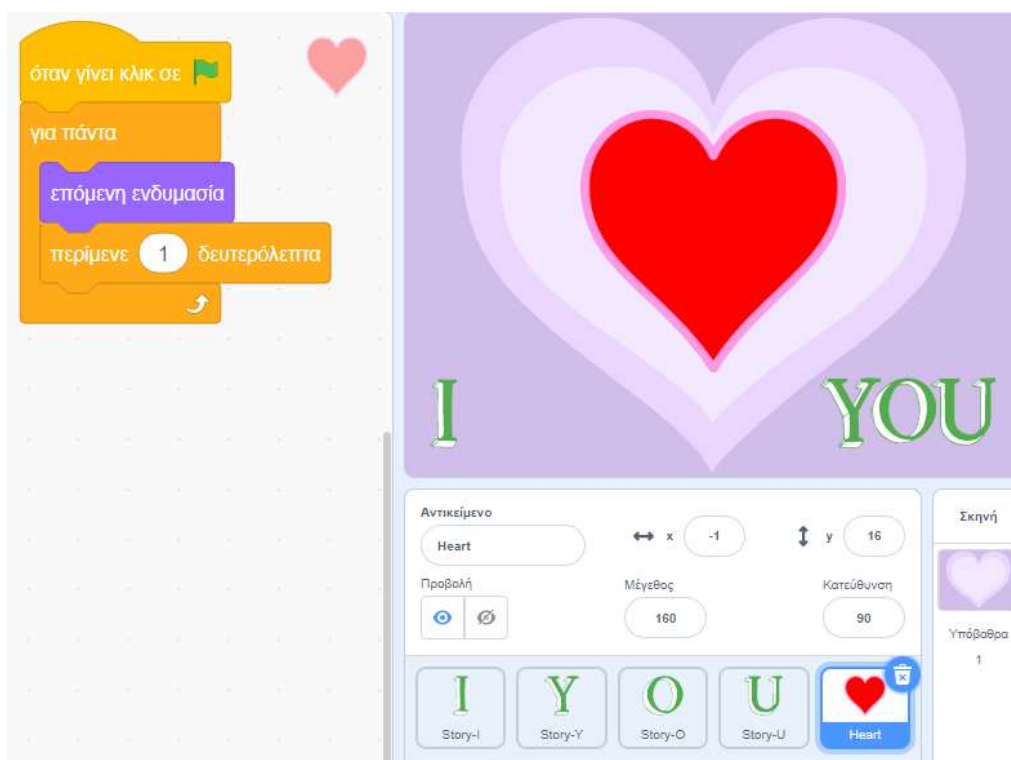
5.1 Επαναλαμβανόμενη εναλλαγή εικόνων – Δομή επανάληψης

ΒΗΜΑ 1°:Ανοίγω την εφαρμογή scratch 3 και επιλέγω «Δημιουργία».

ΒΗΜΑ 2°:Εισάγω το φόντο «Hearts» (Μωβ καρδιές).

ΒΗΜΑ 3°:Εισάγω το αντικείμενο «Heart» (Κόκκινη καρδιά). Αλλάζω το μέγεθος της καρδιάς από 100 σε 160. Κάνω κλικ στην καρτέλα «Ενδυμασίες» και παρατηρώ ότι έχει 2 ενδυμασίες: Κόκκινη και Μωβ.

ΒΗΜΑ 4°: Σέρνω τα τουβλάκια ώστε να φτιάξω το παρακάτω πρόγραμμα:



Πατάω την πράσινη σημαία και παρατηρώ ότι η καρδιά αλλάζει χρώμα.

ΓΙΑ ΠΡΟΧΩΡΗΜΕΝΟΥΣ:

- Δοκίμασε να αλλάξεις τον χρόνο στην εντολή «Περίμενε». Τί θα συμβεί;
- Δοκίμασε να προσθέσεις μια δεύτερη καρδιά με μέγεθος 100 που να γίνεται πρώτα μωβ και μετά κόκκινη. Πρόσθεσε γράμματα ώστε να γράψεις «I love you»
- Δοκίμασε να προσθέσεις μουσική με τις παρακάτω εντολές:

