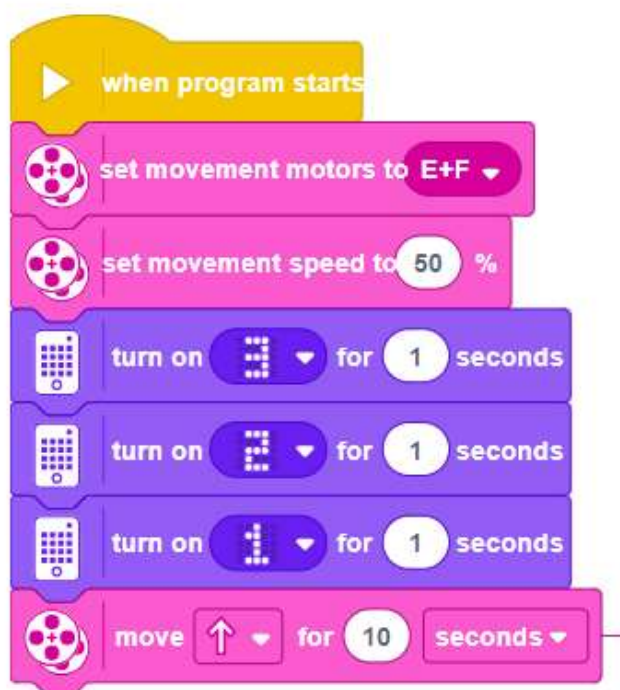


2.3 Προγραμματισμός μοτέρ

1. Φτιάξε το ρομπότ-σκαθάρι σύμφωνα με τις οδηγίες στο tablet



2. Φτιάξε το παρακάτω πρόγραμμα:



3. Τρέξε το πρόγραμμα. Όρισε μια απόσταση και μέτρα σε πόσο χρόνο το ρομπότ θα καλύψει την απόσταση. Με πόση ταχύτητα κινείται;
4. Δοκίμασε να βελτιώσεις τα πόδια ώστε το ρομπότ να είναι πιο γρήγορο. Μέτρα ξανά την ταχύτητα.