

1. Προγραμματισμός σε Scratch

1.1 Κίνηση αντικειμένου αριστερά – δεξιά σε Scratch

ΠΡΟΒΛΗΜΑ: Θέλω όταν πατάω το δεξί βελάκι στο πληκτρολόγιο η γάτα να κινείται 10 βήματα αριστερά και όταν πατάω το αριστερό βελάκι να κινείται δέκα βήματα αριστερά.

ΛΥΣΗ:

- Ανοίγω την εφαρμογή scratch 3 στον υπολογιστή μου ή πηγαίνω στη σελίδα <https://scratch.mit.edu/>.
- Επιλέγω Δημιουργία.
- Επιλέγω όποιο φόντο που μου αρέσει
- Σέρνω τα τουβλάκια που βρίσκω αριστερά στο λευκό πλαίσιο, έτσι ώστε να φτιάξω το παρακάτω πρόγραμμα.
- Δοκιμάζω το πρόγραμμα πατώντας τα βελάκια στο πληκτρολόγιο.

