2.4 Κλικ σε αντικείμενο στο Scratch

ΖΗΤΟΥΜΕΝΟ: Φτιάξε το όνομα σου και κάνε το κάθε γράμμα του να αλλάζει όψη όταν το κλικάρεις.



BHMATA:

- 1. Ανοίγω την εφαρμογή scratch 3 και επιλέγω Δημιουργία.
- Επιλέγω ένα ένα τα γράμματα του ονόματος μου από την κατηγορία «Γράμματα» και ένα φόντο που μου αρέσει.
- Επιλέγω το πρώτο γράμμα και σέρνω 2 τουβλάκια (από την κίτρινη και την μωβ κατηγορία εντολών) ώστε να φτιάξω το εξής πρόγραμμα

