## 3.4 Κίνηση αντικειμένου αριστερά – δεξιά σε Scratch

## ΠΡΟΒΛΗΜΑ:

Όταν πατάω το δεξί βελάκι στο πληκτρολόγιο η γάτα να κινείται 10 βήματα αριστερά. Όταν πατάω το αριστερό βελάκι η γάτα να κινείται 10 βήματα αριστερά.

## ΛΥΣΗ:

- Ανοίγω την εφαρμογή scratch 3 στον υπολογιστή μου ή πηγαίνω στη σελίδα <u>https://scratch.mit.edu/</u>.
- Επιλέγω Δημιουργία.
- Επιλέγω όποιο φόντο που μου αρέσει
- Σέρνω τα τουβλάκια που βρίσκω αριστερά στο λευκό πλαίσιο, έτσι ώστε να φτιάξω το παρακάτω πρόγραμμα.
- Δοκιμάζω το πρόγραμμα πατώντας τα βελάκια.



Δ. Τσιόπελα - Σημειώσεις Πληροφορικής Α' Γυμνασίου ΕΝ.Ε.Ε.ΓΥ.Λ.