3.6 Κίνηση αντικειμένου στο επίπεδο σε Scratch

Κάνω ένα αντικείμενο να κινείται στο επίπεδο (πάνω, κάτω, αριστερά, δεξιά) χρησιμοποιώντας τα βελάκια του πληκτρολογίου.

1. Ανοίγω την εφαρμογή scratch 3 στον υπολογιστή μου και επιλέγω Δημιουργία.



Δ. Τσιόπελα - Σημειώσεις Πληροφορικής Α' Γυμνασίου ΕΝ.Ε.Ε.ΓΥ.Λ.