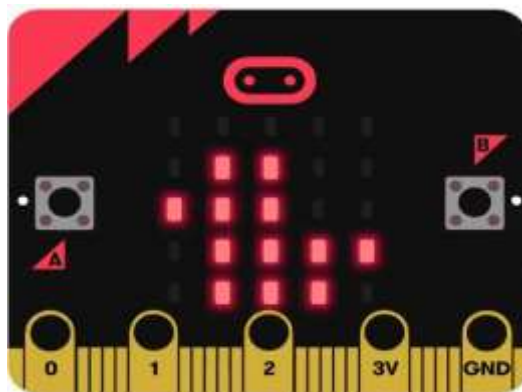


M1.8 - Κινήσεις ζώων

Σε αυτή τη δραστηριότητα θα μάθεις να δημιουργείς μια κινούμενη εικόνα, χρησιμοποιώντας μια ενσωματωμένη εικόνα και άλλες 6 που θα δημιουργήσεις εσύ.

Διεύθυνση δραστηριότητας: <https://microbit.org.translate.google/projects/make-it-code-it/animated-animals/? x tr sl=en& x tr tl=el& x tr hl=el& x tr pto=wapp>



Πως δουλεύει

- Το πρόγραμμα δείχνει την έτοιμη εικόνα της πάπιας και μετά δείχνει μια τροποποιημένη έκδοση, η οποία γίνεται μετακινώντας όλες τις κουκκίδες (pixel) προς τα κάτω κατά μία σειρά.
- Δείχνει τις διαφορετικές εικόνες, τη μία μετά την άλλη, με μισό δευτερόλεπτο (500 χιλιοστά του δευτερολέπτου) καθυστέρηση, για να μοιάζει με πάπια που σκάει πάνω-κάτω στο νερό.
- Ένας **άπειρος βρόχος** εμφανίζει τη σειρά εικόνων μέχρι να αποσυνδέσετε το micro:bit.

Κώδικας



Ζωγράφισε με ένα μολύβι τις εικόνες, μετακινώντας κάθε φορά τα αναμμένα pixels μια σειρά προς τα κάτω.

