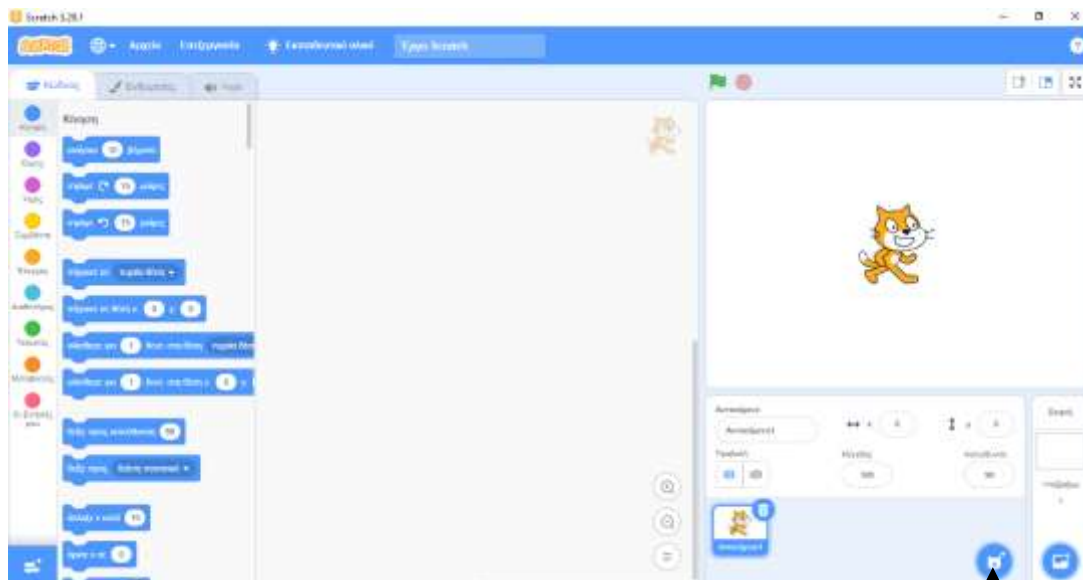


ΠΡΟΒΛΗΜΑ: Θέλω ένα αντικείμενο να κινείται στο επίπεδο (πάνω, κάτω, αριστερά, δεξιά) όταν πατάω τα αντίστοιχα βελάκια του πληκτρολογίου.

1. Ανοίγω την εφαρμογή scratch 3 στον υπολογιστή μου. Αν δεν έχω την εφαρμογή τότε πηγαίνω στη σελίδα <https://scratch.mit.edu/> και επιλέγω Δημιουργία.



2. Επιλέγω ένα αντικείμενο που μου αρέσει (sprite) (ή κρατάω τη γάτα)
3. Επιλέγω ένα φόντο που μου αρέσει.

4. Σέρνω τα τουβλάκια ώστε να φτιάξω το παρακάτω πρόγραμμα.

5. Πατάω τα βελάκια για να δω αν το πρόγραμμά μου λειτουργεί σωστά.

