

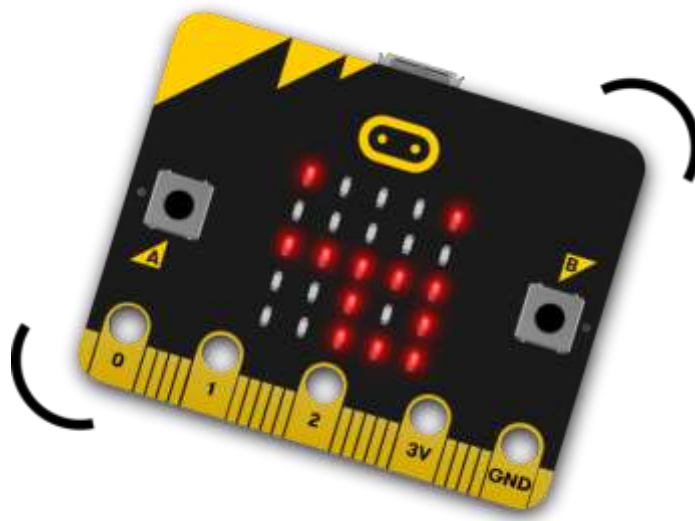
M1.5 – Γίνε ζωηρός

Σε αυτή τη δραστηριότητα θα μάθεις να χρησιμοποιείς το επιταχυνσιόμετρο του micro:bit.

Το **επιταχυνσιόμετρο** μπορεί να μετρήσει τις δυνάμεις και να αντιληφθεί πότε το micro:bit κουνιέται.

Στόχος δραστηριότητας: Επεκτείνετε το εύρος των συναισθημάτων που μπορείτε να δείξετε χρησιμοποιώντας το επιταχυνσιόμετρο του micro:bit. Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά A και B για να δείξετε αν είστε χαρούμενοι ή λυπημένοι. Πηδήξτε πάνω-κάτω για να δείξετε ότι αισθάνεστε ζωηροί!

Διεύθυνση δραστηριότητας: <https://microbit.org.translate.google/projects/make-it-code-it/get-silly/? x tr sl=en& x tr tl=el& x tr hl=el& x tr pto=wapp& x tr hist=true>



Πως δουλεύει

- Αυτό το πρόγραμμα εμφανίζει ένα χαρούμενο ή λυπημένο πρόσωπο ανάλογα με την είσοδο κουμπιού που πατάτε, A ή B, όπως στη δραστηριότητα 1.4.
- Όταν το επιταχυνσιόμετρο ανιχνεύσει ξαφνική κίνηση, το πρόγραμμα κάνει το ανόητο πρόσωπο να εμφανίζεται στην έξοδο της οθόνης LED.

Κώδικας

