

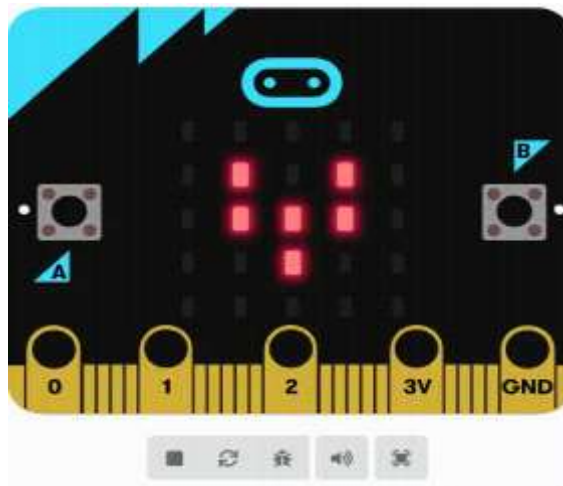
M1.6 – Καρδιά που χτυπά

Σε αυτή τη δραστηριότητα θα μάθεις να δημιουργείς μια κινούμενη εικόνα, χρησιμοποιώντας έναν ατέλειωτο βρόχο και 2 εικονίδια.

Διαφορετικές εικόνες που εμφανίζονται σε μια σειρά δημιουργούν την ψευδαίσθηση της κίνησης. Έτσι φτιάχνονται τα κινούμενα σχέδια.

Η χρήση βρόχων είναι σημαντική στον προγραμματισμό υπολογιστών και ονομάζεται **επανάληψη** (βρόχος= θηλιά). Για να φτιάξουμε έναν ατέλειωτο βρόχο, χρησιμοποιούμε την εντολή «Για πάντα».

Διεύθυνση δραστηριότητας: <https://microbit.org.translate.google/projects/make-it-code-it/beating-heart/? x tr sl=en& x tr tl=el& x tr hl=el& x tr pto=wapp>



Στόχος δραστηριότητας: Εμφάνισε στην οθόνη LED του micro:bit μια καρδιά που μεγαλώνει και μικραίνει συνέχεια, χρησιμοποιώντας έναν ατέλειωτο βρόχο.

Πως δουλεύει

- Το πρόγραμμα εμφανίζει στην οθόνη μια καρδιά που χτυπά χρησιμοποιώντας δύο εικόνες, μια μεγάλη και μια μικρή καρδιά.
- Μετά την εμφάνιση κάθε εικόνας, το πρόγραμμα σταματά για μισό δευτερόλεπτο (500 χιλιοστά του δευτερολέπτου) πριν εμφανιστεί η επόμενη εικόνα.
- Η κινούμενη εικόνα διατηρείται **για πάντα** χρησιμοποιώντας έναν **ατέλειωτο βρόχο**.

Κώδικας

