

M1.30 - Πεινασμένος Δεινόσαυρος Scratch

Μάθετε πώς να κατασκευάσετε ένα ασύρματο χειριστήριο παιχνιδιών με το micro:bit και το Scratch. Διασυνδέστε το micro:bit στο Scratch και μετά γείρετε το, για να μετακινήσετε τον δεινόσαυρο, για να πιάσει και να φάει tacos.

Διεύθυνση δραστηριότητας:

<https://microbit-org.translate.goog/projects/make-it-code-it/scratch-hungry-dino/? x tr sl=en& x tr tl=el& x tr hl=el& x tr pto=wapp & x tr hist=true>

