

## 1. Σχεδιασμός τετραγώνου σε Scratch

**Στόχος :** Όταν κάνω κλικ πάνω στο αντικείμενο αυτό να κινείται στο επίπεδο και να σχεδιάζει ένα τετράγωνο. Σε κάθε κλικ να σχεδιάζει μια πλευρά.

1. Ανοίγω την εφαρμογή Scratch 3 στον υπολογιστή μου. Αν δεν έχω την εφαρμογή, τότε πηγαίνω στη σελίδα <https://scratch.mit.edu/> και επιλέγω **Δημιουργία**. Αυτόματα εισάγεται το αντικείμενο « γάτα».
2. Ενεργοποιώ το πρόσθετο «Πένα».
3. Σέρνω τα τουβλάκια ώστε να φτιάξω το εξής πρόγραμμα :



4. Πατάω τη σημαία για να διαπιστώσω αν το πρόγραμμα λειτουργεί σωστά. Θα πρέπει κάθε φορά που πατάω πάνω στη γάτα, να σχεδιάζεται μια πλευρά του τετραγώνου.

### Προαιρετική δραστηριότητα:

Προσπάθησε να τροποποιήσεις το πρόγραμμα έτσι ώστε με 1 μόνο κλικ πάνω στη γάτα, να σχεδιάζετε ένα τετράγωνο.

\*\*\* Μπορείς να σβήνεις τις γραμμές κάνοντας κλικ στην εντολή :