

1.3 Σχεδιασμός τετραγώνου σε Scratch

Στόχος : Όταν κάνω κλικ πάνω στο αντικείμενο (γάτα) να κινείται στο επίπεδο και να σχεδιάζει ένα τετράγωνο. Σε κάθε κλικ να σχεδιάζει μια πλευρά.

1. Ανοίγω την εφαρμογή Scratch στον υπολογιστή μου ή πηγαίνω στη σελίδα <https://scratch.mit.edu/> και επιλέγω **Δημιουργία**. Αυτόματα εισάγεται το αντικείμενο « **γάτα**».
2. Ενεργοποιώ το πρόσθετο «Πένα».
3. Σέρνω τα τουβλάκια ώστε να φτιάξω το εξής πρόγραμμα :



4. Πατάω τη σημαία για να διαπιστώσω αν το πρόγραμμα λειτουργεί σωστά. Θα πρέπει κάθε φορά που πατάω πάνω στη γάτα, να σχεδιάζεται μια πλευρά του τετραγώνου.

Άσκηση για το σπίτι:

Προσπάθησε να τροποποιήσεις το πρόγραμμα έτσι ώστε με 1 μόνο κλικ πάνω στη γάτα, να σχεδιάζεται ένα τετράγωνο.

* Μπορείς να σβήνεις τις γραμμές κάνοντας κλικ στην εντολή :

