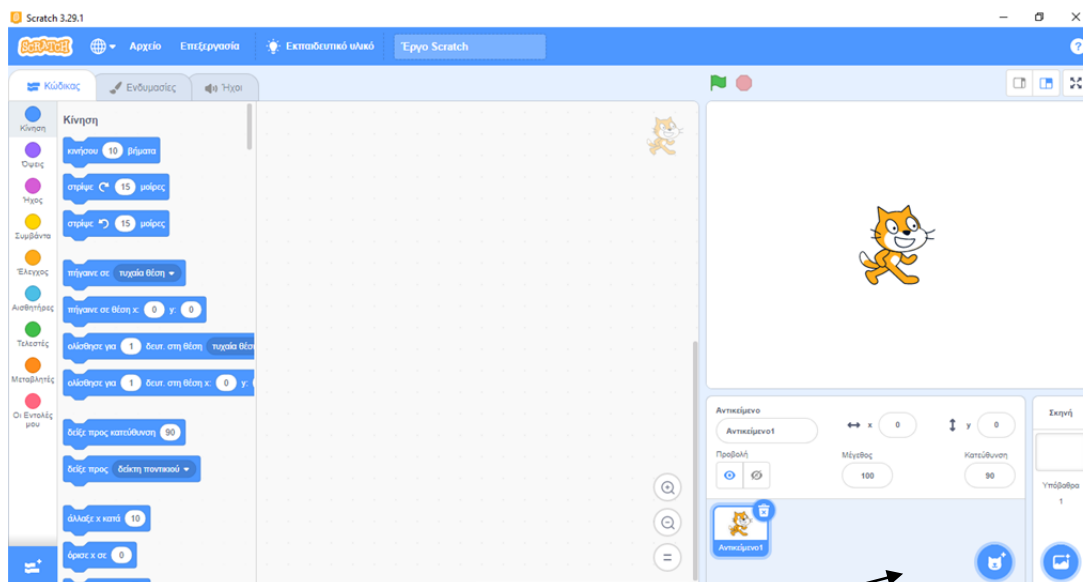


3. Κίνηση αντικειμένου στο επίπεδο σε Scratch

Κάνω ένα αντικείμενο να κινείται στο επίπεδο (πάνω, κάτω, αριστερά, δεξιά) χρησιμοποιώντας τα βελάκια του πληκτρολογίου.

1. Ανοίγω την εφαρμογή scratch 3 στον υπολογιστή μου. Αν δεν έχω την εφαρμογή τότε πηγαίνω στη σελίδα <https://scratch.mit.edu/> και επιλέγω Δημιουργία.



2. Επιλέγω ένα αντικείμενο που μου αρέσει (sprite) (ή κρατάω τη γάτα)
3. Επιλέγω ένα φόντο που μου αρέσει.
4. Σέρνω τα τουβλάκια ώστε να φτιάξω το εξής πρόγραμμα →
5. Πατάω τα βελάκια για να δω αν το πρόγραμμα μου λειτουργεί σωστά.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Το αντικείμενο κινείται στο καρτεσιανό επίπεδο που το ξέρω από τα Μαθηματικά της Β' Γυμνασίου. Αρχικά βρίσκεται στη θέση $X=0, Y=0$

