### Παιχνίδι Ρόλων: **Σύγκρουση Συμφερόντων: Οικονομία και Πολιτική**

Σκοπός του παιχνιδιού:
Οι μαθητές θα κατανοήσουν την αλληλεξάρτηση οικονομικών και πολιτικών αποφάσεων, καθώς και τον τρόπο με τον οποίο τα συμφέροντα διαμορφώνουν τη λήψη αποφάσεων.

### Οδηγίες:

1. Διάρκεια παιχνιδιού: 30-40 λεπτά
2. Ρόλοι (μοιράστε ρόλους στους μαθητές):
	* Πολιτικός ηγέτης (Πρωθυπουργός): Λαμβάνει πολιτικές αποφάσεις με στόχο την κοινωνική σταθερότητα και την ανάπτυξη.
	* Επιχειρηματίας: Εκπροσωπεί τις μεγάλες επιχειρήσεις και θέλει να προωθήσει μέτρα που ωφελούν το εμπόριο και τις αγορές.
	* Συνδικαλιστής: Εκπροσωπεί τους εργαζομένους και απαιτεί καλύτερες συνθήκες εργασίας και κοινωνική προστασία.
	* Εκπρόσωπος Διεθνούς Οργανισμού (π.χ. ΔΝΤ): Επιβλέπει την οικονομική σταθερότητα της χώρας και πιέζει για λιτότητα και διαρθρωτικές μεταρρυθμίσεις.
	* Πολίτης (Οικογένεια μεσαίας τάξης): Προσπαθεί να επιβιώσει σε δύσκολες οικονομικές συνθήκες και απαιτεί από την κυβέρνηση μέτρα που θα τον προστατέψουν από την κρίση.
	* Δημοσιογράφος: Καλύπτει τα γεγονότα και θέτει ερωτήματα στους άλλους ρόλους, ενημερώνοντας το κοινό.

### Σενάριο:

Η χώρα βρίσκεται σε οικονομική κρίση. Η κυβέρνηση πρέπει να αποφασίσει εάν θα προχωρήσει σε νέα οικονομικά μέτρα λιτότητας (όπως απαιτεί ο Διεθνής Οργανισμός) ή θα εφαρμόσει πολιτικές που προστατεύουν τους εργαζομένους, αλλά πιθανόν να απομακρύνουν τους επενδυτές. Οι μαθητές πρέπει να συζητήσουν και να καταλήξουν σε αποφάσεις μέσα από διαπραγματεύσεις.

### Διαδικασία:

1. Εισαγωγή (5 λεπτά):
	* Ο καθηγητής παρουσιάζει την κατάσταση: "Η χώρα αντιμετωπίζει οικονομική κρίση, και η κυβέρνηση πρέπει να πάρει δύσκολες αποφάσεις που θα επηρεάσουν την κοινωνία, την οικονομία και την πολιτική."
	* Οι μαθητές χωρίζονται σε ομάδες ανάλογα με τον ρόλο τους και διαβάζουν την περιγραφή του ρόλου τους.
2. Διαπραγμάτευση (15-20 λεπτά):
	* Κάθε ομάδα παρουσιάζει τα επιχειρήματά της με βάση τα συμφέροντα που εκπροσωπεί.
	* Ο πολιτικός ηγέτης πρέπει να πάρει αποφάσεις μετά από διαβουλεύσεις με τους υπόλοιπους ρόλους.
	* Ο δημοσιογράφος μπορεί να κάνει ερωτήσεις και να καλύψει την "είδηση", ζητώντας δηλώσεις από τους υπόλοιπους.
3. Απόφαση (5-10 λεπτά):
	* Ο πολιτικός ηγέτης, μετά από τις διαπραγματεύσεις, ανακοινώνει την απόφασή του για το πώς θα χειριστεί την κρίση (π.χ. να ακολουθήσει τις απαιτήσεις των επιχειρηματιών και των διεθνών οργανισμών ή να λάβει μέτρα στήριξης για τους εργαζόμενους).

### Συζήτηση και Ανατροφοδότηση (5-10 λεπτά):

* Μετά το τέλος του παιχνιδιού, οι μαθητές συζητούν τις αποφάσεις που λήφθηκαν.
* Ερωτήσεις για συζήτηση:
	+ Ποιοι ρόλοι είχαν τη μεγαλύτερη επιρροή στην τελική απόφαση;
	+ Πώς οι οικονομικές πιέσεις επηρέασαν τις πολιτικές αποφάσεις;
	+ Υπήρξαν συμβιβασμοί; Ποιοι κέρδισαν και ποιοι έχασαν;

### Εκπαιδευτικά Οφέλη:

* Οι μαθητές κατανοούν την πολυπλοκότητα της σχέσης οικονομίας και πολιτικής.
* Αναπτύσσουν δεξιότητες διαπραγμάτευσης, επιχειρηματολογίας και λήψης αποφάσεων.
* Συνειδητοποιούν τις συνέπειες των πολιτικών επιλογών στις διάφορες κοινωνικές ομάδες.

Αυτό το παιχνίδι ρόλων μπορεί να ενσωματωθεί εύκολα στο μάθημά σου και θα προσφέρει στους μαθητές μια πιο βιωματική εμπειρία του θέματος.