

Επιλέξτε την Σωστή Απάντηση γράφοντας το αντίστοιχο γράμμα : α ή β ή γ ή δ

1. Οι ενέργειες στον αντικειμενοστραφή προγραμματισμό αναφέρονται και ως
(α) ιδιότητες (β) **μέθοδοι**
2. Ένα αντικειμενοστραφές πρόγραμμα δομείται ως ένα δίκτυο συνεργαζόμενων οντοτήτων που είναι
3. (α) οι κλάσεις (β) οι υπερκλάσεις (γ) **τα αντικείμενα**
4. Η δυνατότητα δημιουργίας ιεραρχιών αντικειμένων καλείται
(α) κλάση (β) μέθοδος (γ) ενθυλάκωση (δ) **κληρονομικότητα**
5.είναι μια ιδιότητα του αντικειμενοστραφούς προγραμματισμού με την οποία μια λειτουργία μπορεί να υλοποιείται με πολλούς διαφορετικούς τρόπους
(α) **Πολυμορφισμός** (β) Μέθοδος (γ) Ενθυλάκωση (δ) Κληρονομικότητα
6. Τα δεδομένα αποτελούν τα χαρακτηριστικά ενός αντικειμένου και αναφέρονται ως ενώ οι ενέργειες καθορίζουν τη συμπεριφορά του
(α) **ιδιότητες** (β) μέθοδοι (γ) αντικείμενα (δ) υπηρεσίες
7. Η δυνατότητα ενός αντικειμένου να συνδυάζει εσωτερικά τα δεδομένα και τις μεθόδους χειρισμού του καλείται
(α) πολυμορφισμός (β) ιδιότητα (γ) **ενθυλάκωση** (δ) μέθοδος
8.είναι μια μεθοδολογία ανάπτυξης εφαρμογών η οποία στηρίζεται σε αυτόνομες προγραμματιστικές οντότητες με δική τους ταυτότητα και συμπεριφορά
(α) Πολυμορφισμός (β) Κληρονομικότητα (γ) **Αντικειμενοστραφής προγραμματισμός**
(δ) Ενθυλάκωση
9. Ο γενικός τύπος ενός αντικειμένου καλείται και καθορίζει τις αρχικές ιδιότητες και τη συμπεριφορά κάθε αντικειμένου που προέρχεται από αυτή
(α) υπερκλάση (β) **κλάση** (γ) μέθοδος (δ) πρόγονος
10.διαδικασία με την οποία ένα αντικείμενο αποκτά χαρακτηριστικά από άλλο αντικείμενο ονομάζεται:
(α) Ενθυλάκωση (β) **Κληρονομικότητα** (γ) Πολυμορφισμός
11.διαδικασία απόκρυψης λεπτομερειών στην γλώσσα του αντικειμενοστραφούς προγραμματισμού αναφέρεται και ως:
(α) **Ενθυλάκωση** (β) Πολυμορφισμός (γ) Κληρονομικότητα